

経済産業大臣賞

ファミリーコンピュータ

「日本ゲーム大賞 2023 (Japan Game Awards 2023)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：辻本春弘)では、選考の結果、**日本ゲーム大賞 2023 の経済産業大臣賞**は『ファミリーコンピュータ』に授与することを決定しました。

通常は、ゲーム産業の発展に寄与された「人物」や「団体」に授与される賞となりますが、ゲーム文化を作ったファミリーコンピュータの不朽の貢献を鑑み、また、ファミリーコンピュータに携わった全ての方に敬意を表しまして、今年の「経済産業大臣賞」に選出しました。受賞理由は以下の通りです。

8ビットCPUを搭載した家庭用カセット式ビデオゲーム機として1983年に発売され、今年40周年を迎えたファミリーコンピュータ。

本体をテレビに接続して、カートリッジを差し替えるだけで、様々なゲームを誰でも気軽に楽しむことができる画期的な製品。これまで発売されたタイトルは1,000以上。

単なる玩具としてのヒット商品に終わることなく、現代にいたるまでの40年にわたり発展し続ける世界のゲーム産業の礎を築いた点。

そして、多くの作り手や遊び手を生むなど、ファミリーコンピュータなくしてゲーム産業の発展はなく、新たな産業の創出と発展における、その多大なる貢献が評価され、経済産業大臣賞を受賞しました。

「日本ゲーム大賞 経済産業大臣賞」は、日本のコンピュータエンターテインメントソフトウェア産業の成長・発展に寄与し、多大なる貢献をされた人物や団体などに贈られる賞として、2008年に設立されました。選考は、日本ゲーム大賞選考委員による審査を行い、決定しております。

【経済産業大臣賞 歴代受賞者】

年度	受賞
2022	宮崎 英高 氏
2021	シブサワ・コウ 氏
2020	あつまれ どうぶつの森 開発チーム
2019	大乱闘スマッシュブラザーズ プロジェクトチーム
2018	Nintendo Switch開発チーム
2017	Pokémon GOプロジェクトチーム
2016	ドラゴンクエスト30周年プロジェクトチーム
2015	桜井 政博 氏(有限会社ソラ 代表)
2014	日野 晃博 氏(株式会社レベルファイブ 代表取締役社長/CEO)
2013	パズル&ドラゴンズ開発チーム
2012	ニンテンドー3DS開発チーム
2011	石原 恒和 氏(株式会社ポケモン 代表取締役社長)
2010	堀井 雄二 氏(ゲームデザイナー)
2009	モンスターハンター開発チーム

「経済産業大臣賞」発表の様子は日本ゲーム大賞 2023 発表式のアーカイブで視聴できます。

URL : <https://youtube.com/live/-vSkuTvOguE>

日本ゲーム大賞 公式サイト : <https://awards.cesa.or.jp/>