

日本ゲーム大賞 2021 各賞をオンラインで発表

- 日本ゲーム大賞 2021「アマチュア部門」
10月2日(土) 12:30~14:00
- 日本ゲーム大賞 2021「年間作品部門」「経済産業大臣賞」
「ゲームデザイナーズ大賞」
10月2日(土) 18:00~19:50
- 日本ゲーム大賞 2021「U18 部門」決勝大会
10月3日(日) 13:00~15:00

事前登録不要、視聴は無料！

ご視聴は、日本ゲーム大賞公式サイト、東京ゲームショー 2021 オンライン公式サイト、
下記の各 Youtube Live URL からご覧いただけます。

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：早川英樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）では、今年で開催 25 回目を迎える『日本ゲーム大賞 2021』各賞を「東京ゲームショー 2021 オンライン」開催期間中の 10 月 2 日(土)と 3 日(日)の 2 日間にわたり、発表します。

各発表は昨年ご好評いただいたオンライン形式で今回も実施します。事前登録不要、無料でご覧いただけます。

視聴方法は、日本ゲーム大賞の公式サイト、東京ゲームショー 2021 オンラインの公式サイト、そして以下の各 Youtube Live の URL からご覧いただけます。

【視聴方法】

以下の各サイトおよび各 Youtube Live の URL へアクセスしてください。

- 日本ゲーム大賞 公式サイト: <https://awards.cesa.or.jp/>
※トップページのメニュー → 「発表授賞式」を選択
- 東京ゲームショー2021 オンライン 公式サイト: <https://tgs.cesa.or.jp/>
※トップページのメニュー → 「コンテンツ」 → 「公式番組」から日本ゲーム大賞の各番組を選択

10月2日(土)12:30~14:00

日本ゲーム大賞 2021「アマチュア部門」

Youtube Live URL: <https://youtu.be/6tuSGyK8JY>

未来のクリエイターを発掘、応援する「アマチュア部門」は、法人、団体、個人、学生一般を問わずアマチュアの方が制作されたオリジナルの応募作品が対象となります。本年の応募総数は 493 作品。第一次、第二次、そして最終審査を通過した、**受賞 10 作品の中から優秀賞、そして栄えある大賞を発表**します。

■ 報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」広報事務局（株式会社アズ・ワールドコムジャパン 内）
Tel : 03-5575-3225 Fax : 03-5575-3222 e-mail : jga2021@azw.co.jp

「日本ゲーム大賞 2021 アマチュア部門 受賞 10 作品」

(タイトル 50 音順)

ゲームタイトル	学校名	制作者・チーム名	プラットフォーム
ウニ研究所	HAL大阪	※スタッフが美味しくいただきました	パソコン
オリヒメ	HAL東京	こもへり -Common Heritage-	パソコン
鏡娘	HAL大阪	睡眠欲	パソコン
Confettia	HAL東京	のんとのぶ	パソコン
シロクロコネク	HAL大阪	リスティングの壺	パソコン
DungeonInversion	HAL名古屋	ベイビーのひとりごと	パソコン
ツキカゲ	HAL東京	FMTクシン研究所	パソコン
PARADOGS	早稲田文理専門学校	田之上和億	パソコン
ReverseRoom	名古屋工学院専門学校	鈴木駿也	パソコン
LUMINO La ruta natural	HAL名古屋	てーぶるぱんち	パソコン

【プログラム】(予定)

- ① アマチュア部門 受賞 10 作品表彰
- ② アマチュア部門「優秀賞」発表
- ③ アマチュア部門「大賞」発表

【司会】

- ・柴田 将平 (e スポーツ実況キャスター)
- ・前田 美咲

10月2日(土)18:00~19:50

日本ゲーム大賞 2021
「年間作品部門」「経済産業大臣賞」「ゲームデザイナーズ大賞」

Youtube live URL:<https://youtu.be/B-Ay9imOzoE>

年間を代表するにふさわしい作品を表彰する『年間作品部門』では、ベストセールス賞、グローバル賞(日本作品・海外作品)、優秀賞、そして No.1 を決める大賞を発表します。また、日本を代表するトップクリエイターがプロの視点で選ぶ『ゲームデザイナーズ大賞』、ゲーム産業の発展に寄与された人物、団体に贈られる『経済産業大臣賞』もあわせて発表します。番組では、ゲストとともに受賞作品を紹介しながら、その作品に対するクロストークも繰り広げます。

【プログラム】(予定)

- ① 「経済産業大臣賞」発表
- ③ 「年間作品部門 グローバル賞」発表
- ④ 「年間作品部門 ベストセールス賞」発表
- ⑤ 「ゲームデザイナーズ大賞」発表 (プレゼンター：桜井政博 審査員長)
- ⑥ 「年間作品部門 優秀賞」発表
- ⑦ 「年間作品部門 大賞」発表



【司会】

伊集院光、柴田将平 (e スポーツ実況キャスター)

【ゲスト】

- ・西岡 美道氏 (電撃ゲームメディア編集長)
- ・林 克彦氏 (ファミ通グループ代表)

10月3日(日)13:00~15:00

日本ゲーム大賞 2021「U18 部門」決勝大会

Youtube Live URL:<https://youtu.be/Dv5RS2xDngY>

18歳以下の次世代ゲームクリエイターの発掘を目的に設立した、ゲーム制作コンテストです。4回目の開催となる今回も、多数のエントリー作品の中から残った、若い感性溢れる6作品の制作者が最終プレゼンテーションを行います。なお、今回は審査の時間を利用して、「Tech Kids Grand Prix」からゲストを迎えてのコラボ企画も実施します。

【決勝大会進出6作品】

(作品タイトル 50音順)

作品名	制作者またはチーム名(人数)	学校	学年
AGARES	くまちゃんず (3名)	神戸市立科学技術高等学校	3年・2年
Card Action Mystery	油井 太郎	神奈川県立神奈川総合産業高等学校	3年
Color Overlap	宇枝 礼央	杉並区立中瀬中学校	2年
KURAYAMI RUN	北村 健	同志社高等学校	2年
Balloon Head	古市 太郎	愛知県立愛知総合工科高等学校	2年
マグロの惑星	山口 登	角川ドワンゴ学園N高等学校	3年

【プログラム】(予定)

- ① 審査員・ファイナリストのご紹介
- ② 各チームのプレゼンテーション
- ③ 審査、ファイナリストインタビュー、「Tech Kids Grand Prix」コラボ企画 (14:15頃より約30分)
- ④ 結果発表、表彰式

【審査員】



日野 晃博氏
株式会社レベルファイブ
代表取締役社長/CEO



石戸 奈々子氏
慶應義塾大学 教授



三代川 正氏
株式会社 KADOKAWA Game
Linkage「ファミ通.com」編集長

【司会】 時田 貴司 (スクウェア・エニックス)、横町 藍 (フリーアナウンサー)

Tech Kids Grand Prix コラボ企画も実施！

(14:15頃より約30分間)



ゲストに、宮城采生(みやぎ・さい)くんと、千葉紫間(ちば・しもん)くん、眞白(ましろ)くん兄弟の2組が、エキシビジョンでプレゼンを披露します。ファイナリストとのかけ合いもお楽しみに！