

〈報道関係資料〉

2021年9月21日
一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

日本のトップクリエイターが選出するゲームデザイナーズ大賞

2021年度の審査員9名が決定！

大賞は10月2日(土)東京ゲームショウ2021 オンライン内で発表！

「日本ゲーム大賞 (Japan Game Awards)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：早川 英樹)では、日本を代表するトップクリエイターの視点で選出される『ゲームデザイナーズ大賞2021』の審査員9名が決定しました。

今年度の審査員は、審査員長の桜井政博氏をはじめ、飯田和敏氏、イシジロウ氏、小川陽二郎氏、神谷英樹氏、小高和剛氏、巧舟氏、外山圭一郎氏、ヨコオタロウ氏の全9名です。

日本ゲーム大賞のもう一つの名誉ある大賞であるゲームデザイナーズ大賞は、日本を代表するトップクリエイターがプロの視点で「創造性」や「斬新性」を基準に評価し、クリエイター達が選ぶ最も優れた作品を1つ選出します。

今年度は、2020年4月1日から2021年3月末までにリリースされたゲームタイトルが対象となります。

『ゲームデザイナーズ大賞2021』審査員

(敬称略、五十音順)

審査員名	代表作	所属・肩書き
飯田 和敏	アクアノートの休日 / アナグラのうた-消えた博士と残された装置-	立命館大学 映像学部教授
イシジロウ	タイムトラベラーズ / 428 ~封鎖された渋谷で~ / 3年B組金八先生 伝説の教壇に立て!	(株)ストーリーテリング代表
小川 陽二郎	ソニックと秘密のリング / クロヒョウ シリーズ / クロノ プリゲード	(株)コナミデジタルエンタテインメント
神谷 英樹	Devil May Cry / Viewtiful Joe / 大神 / BAYONETTA (ベヨネッタ) / The Wonderful 101	プラチナゲームズ(株) 取締役 / チーフゲームデザイナー
小高 和剛	ダンガンロンパ シリーズ	トゥーキョーゲームス 代表
桜井 政博	大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ / 星のカービィ	(有)ソラ
巧 舟	逆転裁判 / ゴーストトリック / 大逆転裁判	(株)カプコン
外山 圭一郎	サイレントヒル / SIRENシリーズ / Gravity Dazeシリーズ	株式会社 Bokeh Game Studio 代表取締役 CEO / Creator
ヨコオ タロウ	ドラッグオンドラグーンシリーズ / ニーアシリーズ / SINoALICE	(株)ブッコロ代表取締役

9名の審査員が選出する「ゲームデザイナーズ大賞2021」は、10月2日(土)、18:00より、東京ゲームショウ2021 オンライン内、「日本ゲーム大賞2021 年間作品部門 発表授賞式」で発表します。

日本を代表するトップクリエイターが選ぶ今年度のゲームデザイナーズ大賞にどうぞご期待ください。

■ゲームデザイナーズ大賞2021 発表概要

【日 時】 2021年10月2日(土)

【時 間】 18:00~19:50

「日本ゲーム大賞2021 年間作品部門 発表授賞式」にて発表

【会 場】 東京ゲームショウ2021 オンライン (<https://tgs.cesa.or.jp/>)

「日本ゲーム大賞」公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/>

■報道関係者からのお問い合わせ先 日本ゲーム大賞 広報事務局 (アズ・ワールドコム ジャパン(株)内) 担当: 吉本 / E-mail: jga2021@azw.co.jp

『ゲームデザイナーズ大賞 2021』 概要

- ◆ 名称: ゲームデザイナーズ大賞 2021
- ◆ 主催: 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
- ◆ 後援: 経済産業省
- ◆ 対象作品: 2020年4月1日から2021年3月31日の間に
日本国内で発売された家庭用ゲームソフト。
- ◆ 選考基準: ①独創性: これまでの作品とは一線を画する新たなアイデアが盛り込まれていること。
②斬新性: ユーザーへ新たな楽しみ方、遊び方を提示し、ゲームソフトの在り方を広げる作品であること。
※審査員自ら担当・制作した作品(自薦)は不可。
- ◆ 審査方法: 審査対象作品に対し、各審査員が持ち点10点によって作品を評価。
各審査員からの投票結果により、最高得点を獲得した作品を受賞作品として選出。
- ◆ 審査員: ゲームソフトの制作・開発に携わるクリエイター 9名
(審査員長、桜井政博: 有限会社ソラ代表)
- ◆ 受賞発表: 受賞は「大賞」1作品のみ。



「ゲームデザイナーズ大賞」の歴代作品

【2020年度】

「Baba Is You」

Hempuli



	受賞作品	会社
2019年度	ASTRO BOT	Sony Interactive Entertainment
2018年度	Gorogoa	Annapurna Interactive
2017年度	INSIDE	Playdead
2016年度	Life Is Strange	DONTNOD Entertainment
2015年度	Ingress	Niantic, Inc.
2014年度	ブラザーズ 2人の息子の物語	・開発元:Starbreeze Studio ・日本国内での発売/販売元:株式会社スパイク・チュンソフト
2013年度	The Unfinished Swan	・開発元:Giant Sparrow ・日本国内での発売/販売元:株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
2012年度	風ノ旅ビト	・開発元:thatgamecompany ・日本国内での発売/販売元:株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
2011年度	ヒラメキパズル マックスウェルの不思議なノート	・開発元:5TH Cell Media, LLC. ・日本国内での発売/販売元:株式会社コナミデジタルエンタテインメント
2010年度	HEAVY RAIN -心の軌むとき-	・開発元:Quantic Dream ・日本国内での発売/販売元:株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント