

日本ゲーム大賞 2021「アマチュア部門」 最終審査による 10 作品が受賞

「大賞」他各賞は 10 月 2 日(土)、TGS2021 オンラインにて発表！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：早川英樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）では、日本ゲーム大賞 2021「アマチュア部門」の最終審査を実施し、対象 12 作品の中から「アマチュア部門」受賞 10 作品を選出しました。

【アマチュア部門 受賞 10 作品】

※作品タイトル 50 音順

ゲームタイトル	学校名	制作者・チーム名	プラットフォーム
ユニ研究所	HAL大阪	※スタッフが美味しくいただきました	パソコン
オリヒメ	HAL東京	こもへり -Common Heritage-	パソコン
鏡娘	HAL大阪	睡眠欲	パソコン
Confettia	HAL東京	のんとのぶ	パソコン
シロクロコネクト	HAL大阪	リスティングの壺	パソコン
DungeonInversion	HAL名古屋	ベイビーのひとりごと	パソコン
ツキカゲ	HAL東京	FMTクシン研究所	パソコン
PARADOGS	早稲田文理専門学校	田之上和億	パソコン
ReverseRoom	名古屋工学院専門学校	鈴木駿也	パソコン
LUMINO La ruta natural	HAL名古屋	てーぶるぱんち	パソコン

応募総数 493 作品の中から頂点に立つはどの作品か!?

10 月 2 日(土) 12:30 より日本ゲーム大賞 2021「アマチュア部門」各賞を発表！

「メビウスの輪」をテーマに、今年は、493 作品が集まり、99 作品が一次審査通過、12 作品が二次審査を通過し、この度、「アマチュア部門」を受賞した 10 作品を選出しました。

「大賞」「優秀賞」「佳作」(各該当数)の発表は、10 月 2 日 (土) 12:30 より東京ゲームショー 2021 オンライン内、「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」で発表します。

2021 年のアマチュア No.1 に輝くのはどの作品か!!

各賞発表にどうぞご期待ください。

【日 時】 2021 年 10 月 2 日 (土)

【時 間】 12:30~14:00 (予定)

【会 場】 東京ゲームショー 2021 オンライン (<https://tgs.cesa.or.jp/>)



■ 報道関係者からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞 広報事務局 (アズ・ワールドコム ジャパン(株)内) 担当：吉本 / E-mail : jga2021@azw.co.jp