

2024 遊戲設計師大獎

《Viewfinder》

(Sad Owl Studios)

平台：PS5 / PS4 / Steam



「2024 日本遊戲大獎 (Japan Game Awards 2024)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：辻本 春弘)，將「2024 遊戲設計師大獎」頒發給《Viewfinder》(Sad Owl Studios)，於本日公布。

由遊戲設計師大獎主審——櫻井政博 (Sora 有限公司代表人) 述說得獎理由：

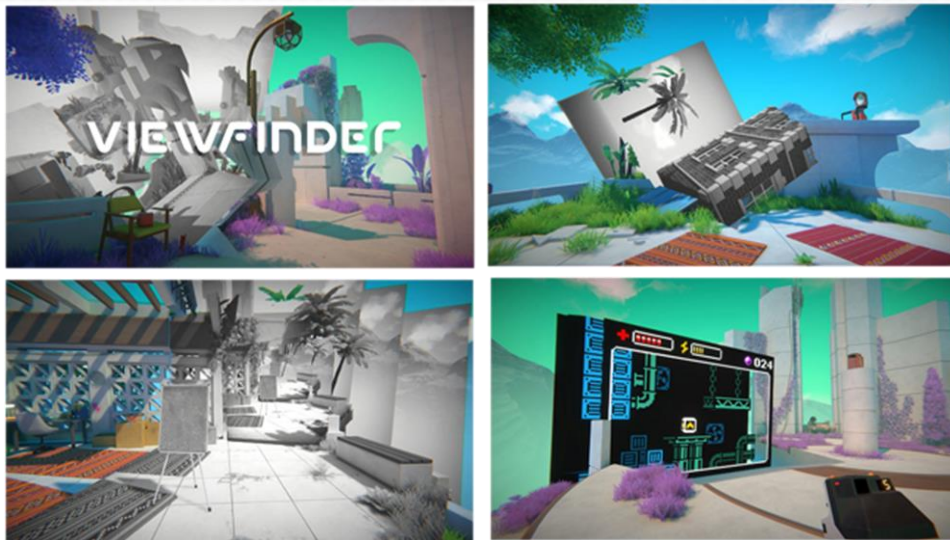
這次獲得遊戲設計師大獎的《Viewfinder》，在去年度的評選中亦被提名，但是因為當時為搶先體驗期間，所以延後至今。

和去年度無關，今年重新審查，獲得評審的許多票，因而得獎。

本作是 3D 全息投影平面照片，進行遊玩的益智遊戲。

原本以為是繪畫的照片變得立體，相反地立體變成繪畫，彷彿實際走在錯視藝術中的系統，是簡單明瞭、獨一無二的創意。

難度不會太高，如果有機會，敬請務必享受遊玩的樂趣。



■關於遊戲設計師大獎

遊戲設計師大獎是日本遊戲大獎的另一個榮譽獎項，由頂級創作者以專家的觀點，基於「創造性」和「嶄新性」評價，選出 1 個最佳的作品。

明年亦將頒發「遊戲設計師大獎」，作為今後遊戲產業發展的一項指標，敬請期待。

「遊戲設計師大獎」發表的情形，能夠透過 2024 日本遊戲大獎發表儀式的典藏觀看。

https://youtube.com/live/i777HbCWP_c

(日英的同時口譯)

■報導相關者的詢問處

「日本遊戲大獎」公關事務局 E-mail : jga-press@vectorinc.co.jp