

游戏设计师大奖 2024

《Viewfinder》

(Sad Owl Studios)

平台: PS5 / PS4 / Steam



“日本游戏大奖 2024 (Japan Game Awards 2024)” (主办: 一般社団法人电脑娱乐协会, 简称: CESA, 会长: 辻本 春弘) 决定将《Viewfinder》(Sad Owl Studios) 评选为“游戏设计师大奖 2024”, 并于本日进行了发表。

游戏设计师大奖的审查员长樱井政博先生(有限会社 SORA 代表)叙述的获奖理由:

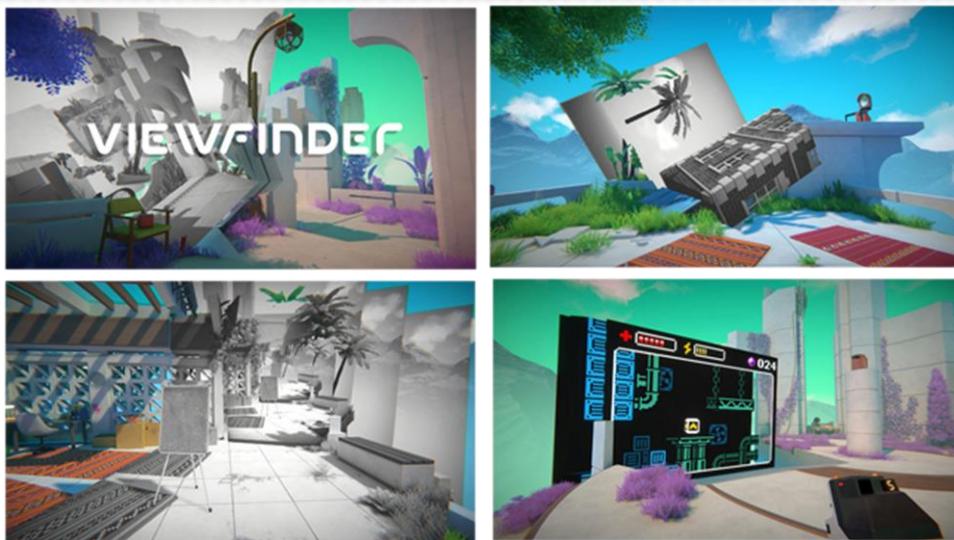
这次荣获游戏设计师大奖的《Viewfinder》, 虽然在去年评选时也曾被提名, 但由于当时还处于早期访问阶段, 因此未能入围。

与去年无关, 今年对这款作品进行了重新审查, 获得了审查员的多数票, 最终获奖。

本作是一款通过将平面照片立体投影的方式进行的解谜游戏。

原本以为是画作的照片变成立体, 而立体反过来又变成画作, 这种仿佛在实际走动的错觉艺术系统创意既直观, 又独一无二。

游戏难度并不是特别高, 如有机会, 欢迎大家尝试游玩。



■关于游戏设计师大奖

在日本游戏大奖中的另一个荣誉大奖——游戏设计师大奖中, 顶级设计师从专家的角度出发, 以“创造性”与“新颖性”为标准进行评价, 最终选拔出最为优异的 1 项作品。

敬请期待明年作为今后游戏产业发展指标之一的“游戏设计师大奖”。

“游戏设计师大奖”的发表场景可通过日本游戏大奖 2024 发表仪式存档进行观看。

https://youtube.com/live/i777HbCWP_c

(日英同传)

■报道相关人员专用咨询方式

“日本游戏大奖”宣传事务局 E-mail : jga-press@vectorinc.co.jp