

## 經濟產業大臣獎

## PlayStation®

「2024 日本遊戲大獎 (Japan Game Awards 2024)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：辻本春弘)，將本年度的 2024 日本遊戲大獎經濟產業大臣獎，頒發給「PlayStation®」，於本日公布。

經濟產業大臣獎原本是以對於遊戲產業發展有所貢獻的「人」或「團體」為對象的獎項，但是鑒於 PlayStation 奠定遊戲文化基礎的不朽貢獻，並且對 PlayStation 的相關者表達敬意，頒發今年的「經濟產業大臣獎」。

得獎理由如下。

第一代 PlayStation 於 1994 年上市，於今年 12 月邁入 30 週年。

媒體採用 CD-ROM，降低高漲的軟體價格，並且善用唱片行和便利商店等新銷售通路，擴大遊戲迷的族群，在此同時，各種遊戲廠商和作品加入而風靡一時，替遊戲市場帶來巨大改變。

透過紋理貼圖，實現 3D 繪圖，作為次世代高性能影片遊戲機，拓展開發者的表現可能性，並且提供新的遊戲體驗給遊戲迷，是第一款家用遊戲機，全世界累計出貨數量超過 1 億台，成為一大暢銷商品，對於日本的遊戲產業發展貢獻良多。

此外，至現今的 PlayStation 5 為止，引領產業長達 30 年這一點也受到青睞，因而獲得經濟產業大臣獎。

■關於經濟產業大臣獎。

「日本遊戲大獎 經濟產業大臣獎」是頒發給有助於日本電腦娛樂軟體產業的成長、發展，貢獻良多的人或團隊等的獎項，設立於 2008 年。

評選由日本遊戲大獎評選委員，進行審查之後決定。

「經濟產業大臣獎」發表的情形，能夠透過 2024 日本遊戲大獎發表儀式的典藏觀看。

[https://youtube.com/live/i777HbCWP\\_c](https://youtube.com/live/i777HbCWP_c)

(日英的同時口譯)

日本遊戲大獎 官方網站：<https://awards.cesa.or.jp/>