

经济产业大臣奖

PlayStation®

“日本游戏大奖 2024 (Japan Game Awards 2024)” (主办：一般社団法人电脑娱乐协会，简称：CESA，会长：辻本春弘) 于本日发表由《PlayStation®》荣获本年度的日本游戏大奖 2024 经济产业大臣奖。

经济产业大臣奖原本是授予对游戏产业发展作出贡献的“人物”或“团体”的奖项，但考虑到PlayStation 对游戏文化奠定了不朽的贡献，并向所有参与PlayStation 开发的人表示敬意，今年特别将PlayStation 评选为“经济产业大臣奖”。

获奖理由如下。

1994年推出的初代PlayStation 将于今年12月迎来30周年。

它采用了CD-ROM作为媒体，降低了飞涨的游戏软件价格，并通过开辟如唱片店和便利店等新销售渠道，扩大了游戏粉丝的群体。同时，它的出现推动了各种游戏厂商和游戏的进入，成为一代风尚，掀起了游戏市场的巨大变革。

作为实现纹理映射3D图形的新一代高性能游戏机，PlayStation扩展了开发者的表现可能性，为粉丝带来了全新的游戏体验。它也是首个突破1亿台全球累计出货量的家用游戏机，为日本游戏产业的发展做出了重大贡献。

此外，从初代到现行的PlayStation 5，PlayStation在过去30年里持续引领了产业的发展，这一点也获得了高度评价，因此荣获了经济产业大臣奖。

■关于经济产业大臣奖。

“日本游戏大奖 经济产业大臣奖”是表彰为日本电脑娱乐软件产业的成长及发展做出巨大贡献的人物及团体等的奖项。该奖项于2008年设立。选拔由日本游戏大奖选拔委员进行审查后确定。

“经济产业大臣奖”的发表场景可通过日本游戏大奖 2024 发表仪式存档进行观看。

https://youtube.com/live/i777HbCWP_c

(日英同传)

日本游戏大奖 官方网站: <https://awards.cesa.or.jp/>