

## 日本游戏大奖 2021 年度作品部门

**大奖为 2 个作品**
**Ghost of Tsushima**  
 (Sony Interactive Entertainment)

**MONSTER HUNTER RISE™**  
 (CAPCOM CO., LTD.)

- 『MONSTER HUNTER』: 作为系列作品第 7 次荣获年度作品部门大奖!
- 『Ghost of Tsushima』: 作为海外开发团队首次荣获大奖!
- 从名作的重置版到极具个性的原创新作, 选拔出了多个游戏!

“日本游戏大奖 (Japan Game Awards)” (主办: 一般社団法人计算机娱乐协会, 简称: CESA、会长: 早川英树) 决定了“日本游戏大奖 2021 年度作品部门”这一竞选 2021 年代表作品的大奖及其他各类奖项。**荣获本年度大奖的是《Ghost of Tsushima》(Sony Interactive Entertainment) 与《MONSTER HUNTER RISE™》(CAPCOM CO., LTD.)两项作品。**

本年度以 2020 年 4 月至 2021 年 3 月末期间内于日本国内发售的作品为对象, 通过今年 4 月 19 日至 7 月 23 日的大众投票以及日本游戏大奖选拔委员会的审查决定了各个奖项。

※仅全球奖以 2020 年 1 月 ~ 12 月末的作品为对象。

## 日本游戏大奖 2021 年度作品部门 各奖项一览

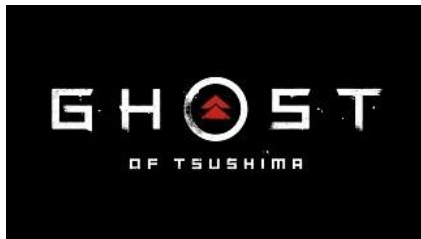
(Alphabetical order within each award)

Awards	Title	Company	Platform
Grand Award	Ghost of Tsushima	Sony Interactive Entertainment	PS4
	MONSTER HUNTER RISE™	CAPCOM CO., LTD.	Nintendo Switch™
Award for excellence	BUDDY MISSION BOND	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch™
	FINAL FANTASY VII REMAKE	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4
	Genshin Impact	miHoYo	iOS / Android™OS / PC / PS5 / PS4
	Ghost of Tsushima	Sony Interactive Entertainment	PS4
	Momotaro Dentetsu: Showa, Heisei, Reiwa mo Teiban!	Konami Digital Entertainment Co., Ltd.	Nintendo Switch™
	MONSTER HUNTER RISE™	CAPCOM CO., LTD.	Nintendo Switch™
	Resident Evil 3	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / Xbox One / PC
	Sakuna: Of Rice and Ruin	Marvelous Inc.	Nintendo Switch™ / PS4 / Steam
	The Last of Us Part II	Sony Interactive Entertainment	PS4
Umamusume: Pretty Derby	Cygames, Inc.	iOS / Android™OS / PC	
Best Sales Award	Momotaro Dentetsu: Showa, Heisei, Reiwa mo Teiban!	Konami Digital Entertainment Co., Ltd.	Nintendo Switch™
Global Award Japanese Product	Animal Crossing: New Horizons	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch™
Global Award Foreign Product	Call of Duty: Black Ops Cold War	ACTIVISION / Treyarch; Raven Software	PS5 / PS4 / Xbox One / Xbox Series X S / PC

【Abbreviations of platform】 PS5: PlayStation®5 / PS4: PlayStation®4 / PC: Windows®



## “大奖”“优秀奖” Ghost of Tsushima



作为海外开发团队荣获首个日本游戏大奖 年度作品部门大奖！  
描写了日本元寇（元日战争）的开放世界时代剧动作冒险。  
本作获得了众多玩家好评，荣获了本年度大奖。



## “大奖”“优秀奖” MONSTER HUNTER RISE™



粉丝期盼已久的热门《MONSTER HUNTER》系列最新作品。  
这是该系列作品第 7 次荣获年度作品部门大奖。  
在大众投票中获得了众多类似“系列巅峰作品”、“游戏神作”等好评，获得了绝对性的支持，因此荣获了本年度的大奖。



除此以外，表现出色的作品陆续荣获“优秀奖”！

### BUDDY MISSION BOND (Nintendo Co., Ltd.)



以世界级演艺界中心地为舞台，汇集了警察、神偷、忍者、欺诈师。这是一款打破常规的全新冒险游戏，由 4 人组成“BOND”团队，打击地下犯罪组织。

### FINAL FANTASY VII REMAKE (SQUARE ENIX CO., LTD.)



1997 年大热的“FINAL FANTASY VII”重制版。

### Genshin Impact (miHoYo)



以融合了 7 大元素的幻想世界“提瓦特”为舞台的开放世界 RPG。

## Resident Evil 3

(CAPCOM CO., LTD.)



挑战极限生存的《Resident Evil 3 LAST ESCAPE》的全面重制作品。

## Sakuna: Of Rice and Ruin

(Marvelous Inc.)



以日本古代“种米”为主题的日式动作 RPG。

## The Last of Us Part II

(Sony Interactive Entertainment)



以前作 5 年后的世界为舞台，描写了艾利复仇之旅的生存动作游戏。

## Umamusume: Pretty Derby

(Cygames, Inc.)



培养继承了真正赛马的名字和灵魂的角色“赛马娘”的模拟游戏。



**同时荣获“优秀奖”、“最佳销售奖”!**

## Momotaro Dentetsu: Showa, Heisei, Reiwa mo Teiban!

(Konami Digital Entertainment Co., Ltd.)



拥有超过 30 年以上历史的“桃太郎電鉄”系列最新作。  
2020 年 11 月 19 日发售以来至今年 6 月末为止累计销售 300 万部，  
创造了日本国内最多销售数量的记录。



### 全球奖日本作品部门!

## Animal Crossing: New Horizons

(Nintendo Co., Ltd.)



去年日本游戏大奖 2020 年度作品部门“大奖”获奖作品。在日本以外的海外市场也受到了众多玩家的追捧,因此本年度荣获了全球奖日本作品部门。



### 全球奖海外作品部门!

## Call of Duty: Black Ops Cold War

(ACTIVISION / Treyarch; Raven Software)



“Call of Duty”系列最新作。这款游戏获得了世界各地粉丝的高度支持,在继去年“Call of Duty: Modern Warfare”之后,连续两年荣获全球奖海外作品部门。

“日本游戏大奖 2021 年度作品部门”发表可通过存档进行观看。

URL : <https://youtu.be/B-Ay9imOzoE>