

プロのゲームクリエイターが作品を審査!



# アマチュア部門 今年の募集テーマは

# メビウスの輪

その不思議な形状と特性は、古くから多くの人々を魅了し、左右・表裏反転、繰り返しや無限など、さまざまな比喩として捉えられてきました。芸術や文学でも幾度となく取り上げられてきたテーマです。形状を取るのか、特性を取るのか、意味を取るのかなどは自由ですが、プレイする人が納得できるテーマ消化を盛り込んだ作品をお待ちしております。



大賞(1作品)  
トロフィー/副賞:50万円



優秀賞(該当数)  
トロフィー/副賞:5万円



佳作(該当数)  
トロフィー



2020年 大賞受賞チーム

# 未来を勝ち取れ!

プラットフォーム：今年度はパソコンのみ

※スマートフォン、AR(拡張現実)、VR(仮想現実)を使用する作品の募集は今年度は行いませんのでご注意ください。

試遊環境の詳細スペックは、日本ゲーム大賞 公式ホームページをご覧ください  
<https://awards.cesa.or.jp/amateur>

応募方法：日本ゲーム大賞公式ホームページからのオンライン応募

応募期間：2021年3月1日(月)～5月31日(月)

問合せ先：日本ゲーム大賞「アマチュア部門」作品募集係

TEL 03-5298-5870 E-mail [amateur@cesa.or.jp](mailto:amateur@cesa.or.jp)

詳しくはこちらから



東京ゲームショウ2021にて発表授賞式開催! 日時:2021年10月2日(土)

※発表形式は、状況によって変更となる可能性があります。

**U18** 集え! 創れ! 未来のゲームクリエイター  
日本ゲーム大賞U18部門

全参加者の皆さまへ  
参加証(ステッカー)などのプレゼントを予定

エントリー受付中!  
応募受付は2021年3月31日(火)まで

エントリー・詳細は公式サイトへ  
<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

日本ゲーム大賞U18部門

検索



※本賞への応募は西暦2003年4月2日以降に生まれた方が対象となります。

※QRコードは(株)デンソーウェーブの登録商標です。