



プロのゲームクリエイターが作品を審査!

# アマチュア部門 応募作品募集!

今年の募集テーマは音で発表

## この音を聴いてから制作をスタート!

まずは、下記のQRコード読み取り、テーマとなる音をお聴きください。

言葉、文字、形、映像・・・

発想のきっかけには様々な

ものがあり、音もその一つ

です。この音を聴いて何を感じ

じるのか、どのようなイメー

ジが脳裏に浮かぶのか。



想像をふくらませ、プレイ

する人にも説得力あるテー

マ消化を作品に盛り込んで

制作してください。

みなさんの応募をお待ちし

ております。

## 次世代のゲームクリエイターは君だ!



大賞 (1作品)

トロフィー / 副賞: 50万円



優秀賞 (該当数)

トロフィー / 副賞: 5万円



佳作 (該当数)

トロフィー



2019年 受賞者

※受賞作品は「東京ゲームショー2020」会場内の日本ゲーム大賞ブースにて試遊公開を予定しております。

プラットフォーム：パソコン、スマートフォン

※AR(拡張現実)やVR(仮想現実)に関連した作品も応募可

試遊環境の詳細スペックは、日本ゲーム大賞 公式ホームページをご覧ください

<http://awards.cesa.or.jp/amateur>

応募方法：日本ゲーム大賞公式ホームページからのオンライン応募

応募期間：2020年3月2日(月)～6月14日(日)

問合せ先：日本ゲーム大賞「アマチュア部門」作品募集係

TEL 03-5298-5870 E-mail [amateur@cesa.or.jp](mailto:amateur@cesa.or.jp)

詳しくはこちらから



応募締切  
2週間延長!

東京ゲームショー2020にて発表授賞式開催! 日時: 2020年9月26日(土)

集え! 創れ! 未来のゲームクリエイター  
日本ゲーム大賞 U18 部門

scratch3.0での応募も可能に!

全参加者の皆さまへ参加証(ステッカー)などのプレゼントを予定

エントリー受付中! 応募締切1ヵ月延長!  
応募受付は2020年4月30日(火)まで

エントリー・詳細は公式サイトへ  
<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

日本ゲーム大賞U18部門

検索



※本賞への応募は西暦2002年4月2日以降に生まれた方が対象となります。