

※提出するゲームデータ・映像データ(データはzipに圧縮)を用意した上で GigaFile(ギガファイル)便のサイト <https://gigafire.nu/> にアクセスしてください。

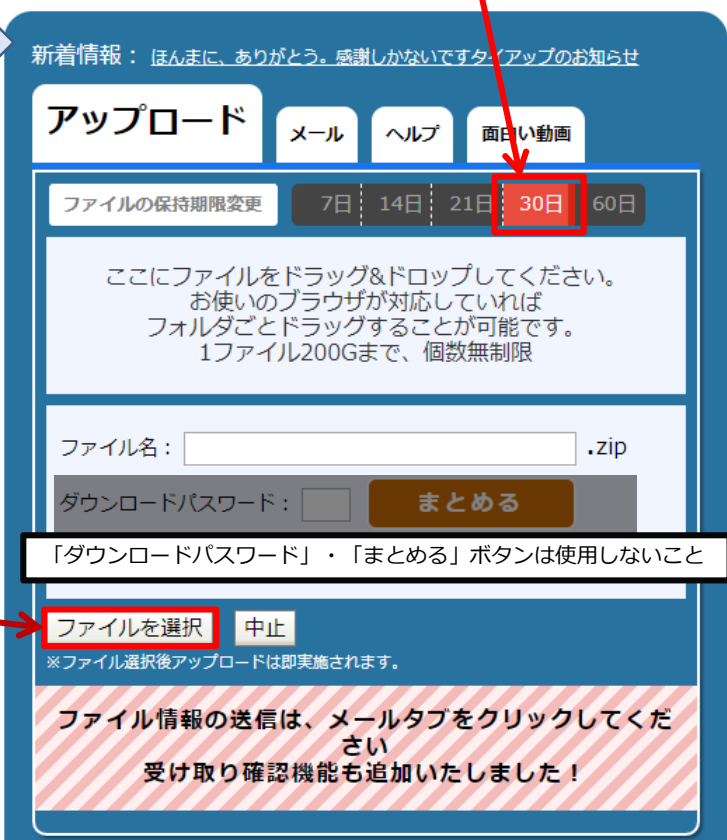
①アップロードと記載されている下記インターフェイスから、データをアップロードしていただきます。※この枠内以外は広告枠となります。



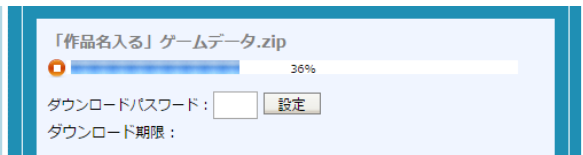
②ファイルの保持期限は、デフォルトでは7日間になっているので、必ず「30日間」で設定してください。

保持期限を設定後、「ファイルを選択」をクリックして、ご自身のPC上にあるゲームデータ(zip)・映像データ(zip)をそれぞれ選択してください。

**必ず「30日間」に設定してからアップロードすること**



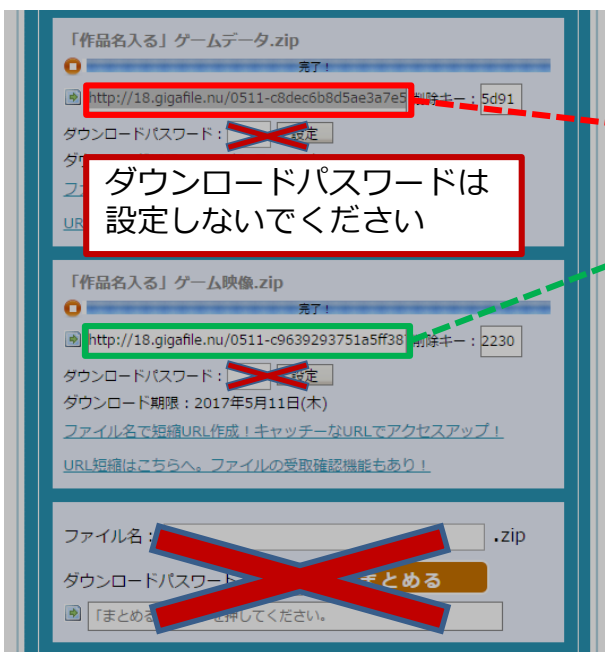
「ファイルを選択」ボタンからアップロードするデータを選択してください



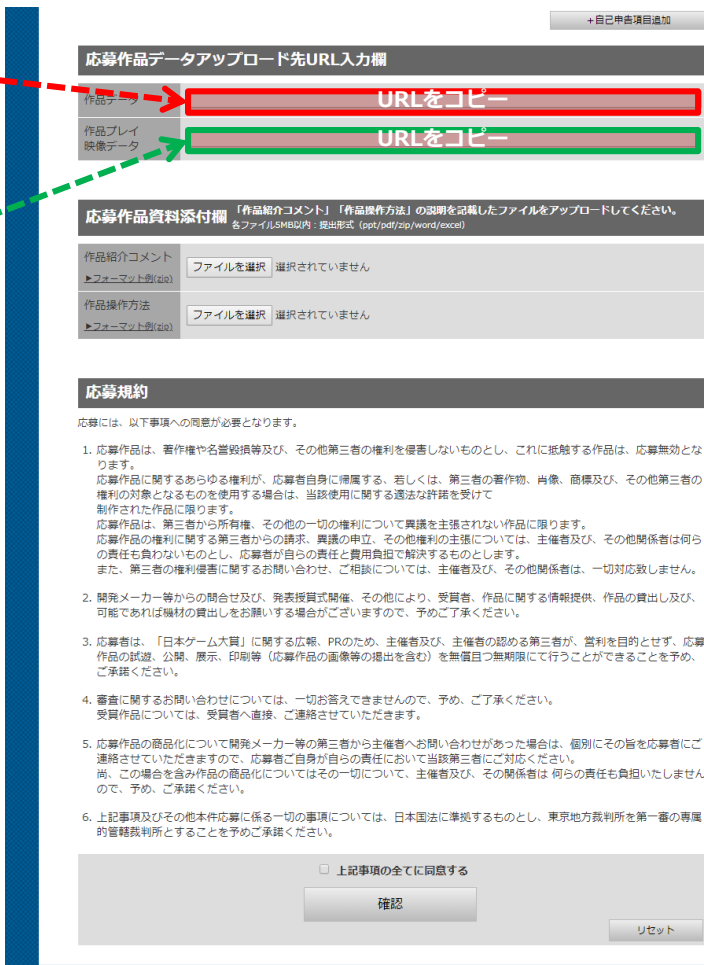
③アップロードが完了したら、ダウンロードURLを  
応募フォームの入力欄にコピーしてください。

**※ダウンロードURLをコピーする際は、誤りがないようくれぐれもご注意ください。  
正しいデータがアップロードされていない場合は審査対象外となります。**

再確認のため、応募フォームにコピーする前に  
自分のPC上で正常にダウンロードできるか事前にご確認ください。  
(作品データ用・映像用を同じURLで貼り付けてしまうミスが多く見受けられます)



## 応募フォーム 入力欄



主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会  
共催：経済産業省（予定）

