

게임디자이너스대상 2024

‘Viewfinder’
(Sad Owl Studios)
Platform: PS5 / PS4 / Steam



'일본게임대상 2024(Japan Game Awards 2024)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 쓰지모토 하루히로)에서는 ‘Viewfinder’(Sad Owl Studios)를 ‘게임디자이너스대상 2024’로 결정하고 오늘 발표했습니다.

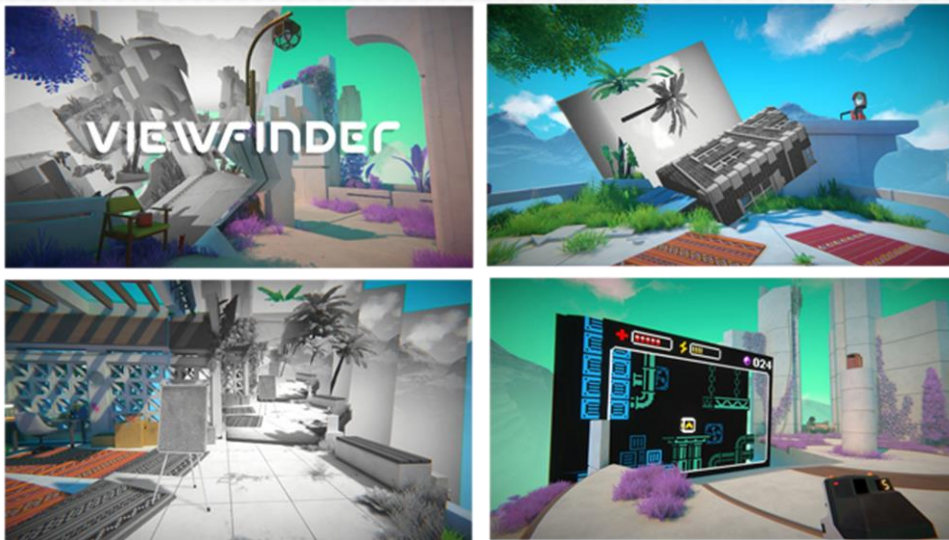
게임디자이너스대상 심사위원장인 사쿠라이 마사히로 씨(유한회사 소라 대표)가 밝힌 수상 이유는 다음과 같습니다.

이번 게임디자이너스대상으로 선정된 ‘Viewfinder’는 작년의 전형에서도 이름이 거론되었지만, 얼리 액세스 기간이었기에 보류된 바가 있습니다.

작년과는 관계없이 올해 새롭게 다시 심사했고, 그 결과 심사원으로부터 다수의 표를 얻어 수상하게 되었습니다. 이 작품은 평면 사진을 입체 투영하여 진행하는 퍼즐 게임입니다.

그림이라고 생각했던 것이 입체가 되고 반대로 입체가 그림이 되는, 트릭 아트를 실제로 걸어다니는 듯한 시스템은 이해하기 쉬우면서도 유일무이한 아이디어였습니다.

난이도는 그다지 높지 않으니 기회가 닿는다면 모든 분들이 꼭 플레이해 보시기 바랍니다.



■게임디자이너스대상에 대해

일본게임대상의 또 하나의 명예로운 대상인 게임디자이너스대상은 톱 크리에이터가 프로의 시점에서 '창조성'이나 '참신성'을 기준으로 평가하여 가장 뛰어난 작품 1편을 선출합니다.

앞으로의 게임 산업의 발전을 위한 하나의 지표로서 주어지는 내년의 '게임디자이너스대상'에 계속해서 많은 기대 바랍니다.

'게임디자이너스대상' 발표 모습은 일본게임대상 2024 발표식의 아카이브에서 시청하실 수 있습니다.

https://youtube.com/live/i777HbCWP_c

(일본어와 영어의 동시 통역으로 진행)

■보도 관계자 문의처

'일본게임대상' 홍보사무국 E-mail: jga-press@vectorinc.co.jp