





<報道関係資料>

2023年9月24日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

### 日本ゲーム大賞 2023「U18 部門」結果発表!

## 【金賞】 [Music Runner]

(制作者:山川 健助/新潟県立新潟商業高等学校)

【銀賞】『REWIND』 (制作者:中田 悠介/東京都立小松川高等学校)

【銅賞】『ライフゲイムワンダラ』(制作者:藤田 亜門/横浜市立戸塚高等学校)

#### コラボレーションプラットフォーム賞には『CRYPTFACTOR』!

日本ゲーム大賞 2023「U18」 (ゆーじゅうはち) 部門では、9月24日(日) に決勝大会を開催し、『Music Runner』(制作者:山川 健助/新潟県立新潟商業高等学校)が、栄えある金賞を受賞しました。

また、銀賞には『REWIND』(制作者:中田 悠介/東京都立小松川高等学校)、銅賞には『ライフゲイムワン ダラ』(制作者:藤田 亜門/横浜市立戸塚高等学校)が受賞しました。

また、昨年から新設したコラボレーションプラットフォーム賞には、Nintendo Switch「プチコン4 SmileBASIC」で 制作された『CRYPTFACTOR』(制作者:福嶋孝太/福井工業高等専門学校)が受賞しました。

各當の詳細は、以下の通りです。



## 【金賞】

## [Music Runner]

(制作者:山川 健助/新潟県立新潟商業高等学校)



#### 【作品紹介】

スライムたちに盗まれた「音のカケラ」を取り戻すため、主人公の女 の子を操作してゴールを目指すリズムアクションゲーム。音楽に合 わせて迫ってくるモンスターや岩などを、時には攻撃し、時にはジャ ンプしてよけて完走すればステージクリア。ただし、リズムに乗れず、 障害物に当たるなどでスコアが一定値に満たなかった場合、クリア は認められません。音楽を聴きながらリズムをとり、テンポよく敵を倒 すことが高得点のポイント。

ドットで作られた登場人物やステージも特徴的な、可愛らしい作



## 【銀賞】 『REWIND』

(制作者:中田 悠介/東京都立小松川高等学校)



#### 【作品紹介】

時間操作をギミックとして取り入れたパズルゲーム。

通常のパズルゲームでは、やり直しのために使う「一手戻し(undo)」をギミックとして取り入れ、戻せるギミックと戻せないギミックを混在させることで、一般的なパズルでは考えられない解き方が実現されています。巻き戻し(リワインド)できないブロックやキャラをどこに配置させるべきかの見極めが攻略のポイント。

ブラウン管でゲームをしているようなレトロな世界観も特徴的な、センスあふれる作品です。



## 【銅賞】 『ライフゲイムワンダラ』

(制作者:藤田 亜門/横浜市立戸塚高等学校)



#### 【作品紹介】

シミュレーションゲームの一種である「ライフゲーム」によって変化するセルを足場にしてゴールを目指す、2D アクションゲーム。

一見不規則に動いて見えるセルの変化には実は法則があり、一定の条件を満たさない限り延々と変化を繰り返します。ゴールを目指すのにふさわしい足場になったタイミングで「一時停止」をすることが攻略のポイント。生きているようにさえ見えるセルの法則を見極め、ゴールにたどり着いた時の爽快感は抜群。

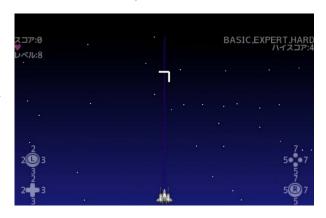
グリーンディスプレイのようなデジタルな世界を、どこかユルい主人公が冒険するギャップも楽しい作品です。

# 【コラボレーションプラットフォーム賞】Nintendo Switch プチコン4 SmileBASIC 『CRYPTFACTOR』

(制作者:福嶋孝太/福井工業高等専門学校)

#### 【作品紹介】

上から迫りくる数字を素因数分解で撃破するシューティング型計算ゲーム。プレイヤーは画面に表示された数字に素数をぶつけて分解していき、1になれば撃破となります。逆に割り切れない数字を発射してしまうとミスになり、ライフが無くなるか、数字が自機にぶつかってしまうとゲームオーバー。発射できる素数の種類やライフ数、細かい難易度設定も可能なほか、30 問解くまでのタイムアタックモードなど、計算が苦手な人から上級者まで、様々な楽しみ方ができ、ついつい繰り返しプレイしたくなる中毒性の高い作品。



今回で 6 回目の開催となった日本ゲーム大賞 U18 部門は、次世代を担うゲームクリエイターの発掘を目的とした 18 歳以下を対象としたゲーム制作コンテストです。

本日の決勝大会では、全国からの多数のエントリーから、一次審査、予選大会を経て残った 6 作品に対し、ブラッシュアップ期間を経て実施した試遊審査と、制作者による最終プレゼンテーション審査により、本日の決勝大会で各賞を決定、発表いたしました。

また、コラボレーションプラットフォーム賞は、比較的簡単にゲーム制作がはじめられ、多くの方々にゲームを作る楽しさを知っていただきたいという願いも込めて、各コラボレーションプラットフォームを対象に賞を設けています。





日本ゲーム大賞 2023「U18 部門」の発表の模様はアーカイブで視聴できます。

https://www.youtube.com/watch?v=K1zbGTe7H8s

また、日本ゲーム大賞と東京ゲームショウ2023の各公式サイトからもアーカイブがご視聴いただけます。

- ●日本ゲーム大賞 公式サイト: <a href="https://awards.cesa.or.jp/">https://awards.cesa.or.jp/</a>※トップページのメニュー → U18 部門 を選択
- ●東京ゲームショウ 2023 公式サイト: <a href="https://tgs.cesa.or.jp/">https://tgs.cesa.or.jp/</a>※トップページのメニュー →「コンテンツ」→「公式番組」から日本ゲーム大賞の各番組を選択

公式サイト: https://awards.cesa.or.jp/

ロゴ・受賞マーク: https://awards.cesa.or.jp/download/