



年間作品部門 ゲームデザイナーズ大賞



※下地がダークトーンの場合、
周りの金色を(102.5%)拡大。

※各受賞マークを並列にレイアウトする場合は、比率を守って下さい

※色指定はプロセス4Cが基本ですが、使用する媒体に合わせて適宜表現して下さい。