

〈報道関係各位〉

2022年9月5日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

日本のトップクリエイターが選出するゲームデザイナーズ大賞

2022年の審査員8名が決定！
大賞は9月15日(木)東京ゲームショウ2022で発表！

「日本ゲーム大賞 (Japan Game Awards)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：早川 英樹) では、日本を代表するトップクリエイターの視点で選出される『ゲームデザイナーズ大賞 2022』の審査員8名が決定しました。ご視聴は、日本ゲーム大賞 2022 公式サイト、Youtube Live URL からご覧いただけます。

今年度の審査員は、審査員長の桜井政博氏をはじめ、飯田和敏氏、イシジロウ氏、神谷英樹氏、小高和剛氏、巧舟氏、外山圭一郎氏、ヨコオタロウ氏の全8名です。

日本ゲーム大賞のもう一つの名誉ある大賞であるゲームデザイナーズ大賞は、日本を代表するトップクリエイターがプロの視点で「創造性」や「斬新性」を基準に評価し、クリエイター達が選ぶ最も優れた作品を1つ選出します。今年度は、2021年4月1日から2022年3月末までにリリースされたゲームタイトルが対象となります。

『ゲームデザイナーズ大賞 2022』審査員

(敬称略、五十音順)

審査員名	代表作	所属・肩書き
飯田 和敏	アクアノートの休日 / アナグラのうた-消えた博士と残された装置-	立命館大学 映像学部教授
イシジロウ	3年B組金八先生 伝説の教壇に立て! / 428 ~封鎖された渋谷で~/ タイムトラベラーズ / 文豪とアルケミスト	(株)ストーリーテリング代表
神谷 英樹	Devil May Cry / Viewtiful Joe / 大神 / BAYONETTA (ベヨネッタ) / The Wonderful 101	ブラチナゲームズ(株) 副社長執行役員 / チーフゲームデザイナー
小高 和剛	ダンガンロンパ シリーズ	トゥーキョーゲームス 代表
桜井 政博	星のカービィ / 大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ	(有)ソラ
巧 舟	逆転裁判 / ゴーストトリック / 大逆転裁判	(株)カプコン
外山 圭一郎	サイレントヒル / SIRENシリーズ / Gravity Dazeシリーズ	株式会社 Bokeh Game Studio 代表取締役 CEO / Creator
ヨコオ タロウ	ドラッグオンドラグーンシリーズ / ニーアシリーズ / SINoALICE	(株)ブッコロ代表取締役

8名の審査員が選出する「ゲームデザイナーズ大賞 2022」は、9月15日(木)、16:00より、東京ゲームショウ2022、公式番組の「日本ゲーム大賞 2022 年間作品部門 発表授賞式」で発表します。

日本を代表するトップクリエイターが選ぶ今年度のゲームデザイナーズ大賞にどうぞご期待ください。

■ゲームデザイナーズ大賞 2022 発表概要

【日 時】 2022年9月15日(木)

【時 間】 16:00~17:50

「日本ゲーム大賞2022 年間作品部門 発表授賞式」にて発表

【視聴方法】 以下のサイトおよびYoutube LiveのURLへアクセスしてください。

- 日本ゲーム大賞2022 公式サイト: <https://awards.cesa.or.jp/ceremony/>
- Youtube live URL : https://youtu.be/6n_nX31Nx6Y

■報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」広報事務局 (株式会社アズ・ワールドコムジャパン 内)

Tel : 03-5575-3225 Fax : 03-5575-3222 e-mail : jga2022@azw.co.jp

『ゲームデザイナーズ大賞 2022』 概要

- ◆ 名 称：ゲームデザイナーズ大賞 2022
- ◆ 主 催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）
- ◆ 後 援：経済産業省
- ◆ 対象作品：2021年4月1日から2022年3月31日の間に
日本国内で発売された家庭用ゲームソフト。
- ◆ 選考基準：①独創性：これまでの作品とは一線を画する新たなアイデアが
盛り込まれていること。
②斬新性：ユーザーへ新たな楽しみ方、遊び方を提示し、
ゲームソフトの在り方を広げる作品であること。
※審査員自ら担当・制作した作品（自薦）は不可。
- ◆ 審査方法：審査対象作品に対し、各審査員が持ち点10点によって作品を評価。
各審査員からの投票結果により、最高得点を獲得した作品を受賞作品として選出。
- ◆ 審 査 員：ゲームソフトの制作・開発に携わるクリエイター 8名
(審査員長、桜井政博：有限会社ソラ代表)
- ◆ 受賞発表：受賞は「大賞」1作品のみ。

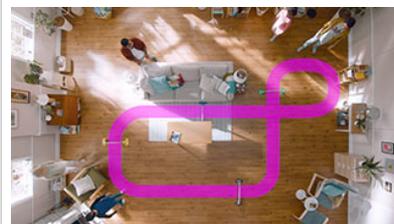


「ゲームデザイナーズ大賞」の歴代作品

【2021年度】

「マリオカート ライブ ホームサーキット」

任天堂株式会社



	受賞作品	会社
2020年度	Baba Is You	Hempuli
2019年度	ASTRO BOT	Sony Interactive Entertainment
2018年度	Gorogoa	Annapurna Interactive
2017年度	INSIDE	Playdead
2016年度	Life Is Strange	DONTNOD Entertainment
2015年度	Ingress	Niantic, Inc.
2014年度	ブラザーズ 2人の息子の物語	開発元:Starbreeze Studio ・日本国内での発売/販売元:株式会社スパイク・チュンソフト
2013年度	The Unfinished Swan	開発元 :Giant Sparrow ・日本国内での発売/販売元 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
2012年度	風ノ旅ビト	開発元 thatgamecompany ・日本国内での発売/販売元 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
2011年度	ヒラメキパズル マックスウェルの不思議なノート	開発元 5TH Cell Media, LLC. ・日本国内での発売/販売元 株式会社コナミデジタルエンタテインメント
2010年度	HEAVY RAIN -心の軌むとき-	開発元 Quantic Dream ・日本国内での発売/販売元 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント