

〈報道関係各位〉

2022年9月2日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

日本ゲーム大賞 2022 各賞をオンラインで発表

- 「経済産業大臣賞」「年間作品部門」「ゲームデザイナーズ大賞」
9月15日(木) 16:00～17:50
- 「アマチュア部門」
9月17日(土) 13:00～15:00
- 「U18部門」
9月18日(日) 10:00～12:00
- 「フューチャー部門」
9月18日(日) 13:00～15:00

事前登録不要、視聴は無料！

ご視聴は、東京ゲームショー 2022 公式サイト、
下記の各 Youtube Live URL からご覧いただけます。

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：早川英樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）では、今年で開催 26 回目を迎える『日本ゲーム大賞 2022』各賞を「東京ゲームショー 2022」開催期間中の 9 月 15 日(木)から 18 日(日)の 4 日間にわたり、発表します。

各発表はライブ配信(オンライン)にて実施します。事前登録不要、無料でご覧いただけます。

視聴は東京ゲームショー 2022 の公式サイト、そして以下の各 Youtube Live の URL からご覧いただけます。

【視聴方法】

以下の各サイトおよび各 Youtube Live の URL へアクセスしてください。

- 東京ゲームショー2022 公式サイト: <https://tgs.cesa.or.jp/>

※トップページのメニュー → 「コンテンツ」 → 「公式番組」から日本ゲーム大賞の各番組を選択

9月15日(木) 16:00~17:50

日本ゲーム大賞 2022 「経済産業大臣賞」「年間作品部門」「ゲームデザイナーズ大賞」

Youtube Live URL : https://youtu.be/6n_nX31Nx6Y

年間を代表するにふさわしい優れた作品を表彰する『年間作品部門』では、ベストセールス賞、グローバル賞(日本作品・海外作品)、優秀賞、そして優秀賞の中から大賞を発表します。また、日本を代表するトップクリエイターがプロの視点で選ぶ『ゲームデザイナーズ大賞』、ゲーム産業の発展に寄与された人物、団体に贈られる『経済産業大臣賞』もあわせて発表します。

【プログラム】(予定)

- ① 「経済産業大臣賞」発表
- ③ 「年間作品部門 グローバル賞」発表
- ④ 「年間作品部門 ベストセールス賞」発表
- ⑤ 「ゲームデザイナーズ大賞」発表 (プレゼンター：桜井政博 審査員長)
- ⑥ 「年間作品部門 優秀賞」発表
- ⑦ 「年間作品部門 大賞」発表

【司会】

伊集院光、
柴田将平
(eスポーツ
実況キャスター)



9月17日(土) 13:00~15:00

日本ゲーム大賞 2022 「アマチュア部門」

Youtube Live URL : https://youtu.be/hf_Zx0-8pdY

未来のクリエイターを発掘、応援する「アマチュア部門」は、法人、団体、個人、学生一般を問わずアマチュアの方が制作されたオリジナルの応募作品が対象となります。本年の応募総数は455作品。第一次、第二次、そして最終審査を通過した、**受賞10作品の中から優秀賞、そして栄えある大賞を発表**します。

「日本ゲーム大賞 2022 アマチュア部門 受賞10作品」 (タイトル50音順)

ゲームタイトル	学校名	制作者・制作チーム名	プラットフォーム
Alice in WindowLand	名古屋工学院専門学校	ダイナマイト KOYO's	パソコン
ギアガチャン	HAL 大阪	にゅー★じえねれーしょんず！！	パソコン
Thunder Roar	HAL 東京	BAMB0000000000000000N	パソコン
ZiParate	HAL 大阪	O.Depressa	パソコン
スーパーコブシデナグルチャン	HAL 名古屋	虹色螺旋龍	パソコン
DragKnockFight	日本工学院専門学校	DAN5	パソコン
HOW TO DIE.	ECC コンピュータ専門学校	井戸掘り隊	パソコン
はがれがしー	HAL 大阪	サンバルがんばん	パソコン
Follow You	HAL 東京	Svea	パソコン
Procyon	HAL 東京	はるうらら	パソコン

【プログラム】(予定)

- ① アマチュア部門 受賞10作品表彰
- ② アマチュア部門「優秀賞」発表
- ③ アマチュア部門「大賞」発表

【司会】

・柴田 将平 (eスポーツ実況キャスター)
・北川原 志於

9月18日(日) 10:00~12:00

日本ゲーム大賞 2021 「U18 部門」 決勝大会

Youtube Live URL : <https://youtu.be/eTPKFjJW5fo>

18歳以下の次世代ゲームクリエイターの発掘を目的に設立した、ゲーム制作コンテストです。5回目の開催となる今回も、多数のエントリー作品の中から残った、若い感性溢れる6作品の制作者が最終プレゼンテーションを行います。

【決勝大会進出6作品】

(作品タイトル50音順)

作品名 (50音順)	制作者名またはチーム名 (人数)	学校	学年
ECO再生エネバトル	安藤 大翔	練馬区立泉新小学校	4年
GIMMICKS	村田 充	愛光高等学校	3年
<CHRONO CODER>	中田 悠介	東京都立小松川高等学校	2年
大倉庫カンパニー	北村 健	同志社高等学校	3年
ぬめる	下平 陽士	東京都立狛江高等学校	1年
RESHOOTING	ItiGames (2名)	青雲高等学校	3年

【プログラム】(予定)

- ① 審査員・ファイナリストのご紹介
- ② 各チームのプレゼンテーション
- ③ 結果発表、表彰式

【司会】

- ・時田 貴司 (スクウェア・エニックス)
- ・横町 藍 (フリーアナウンサー)

【審査員】



日野 晃博氏
株式会社レベルファイブ
代表取締役社長/CEO



石戸 奈々子氏
慶應義塾大学 教授



三代川 正氏
株式会社 KADOKAWA Game
Linkage「ファミ通.com」編集長

9月18日（日）13:00～15:00

日本ゲーム大賞 2022 「フューチャー部門」

Youtube Live URL : <https://youtu.be/f2doNGaUZ1Q>

『フューチャー部門』が3年ぶりに復活。ハイブリット開催となった今年は、リアル出展、オンライン出展を問わず、「**東京ゲームショウ 2022**」で**発表・出展された未発売作品の中から今後が期待される作品を選考し、表彰**します。また、今年は、インターネットによる投票を実施。ユーザーによる一般投票と選考委員による審査を経て、高い評価を得た作品を受賞作品として選出・発表いたします。

【プログラム】(予定)

- ① 受賞作品発表
- ② 選考委員代表による講評

【司会】

- ・柴田 将平（e スポーツ実況キャスター）
- ・前田 美咲

【「フューチャー部門」投票方法】

以下のサイトから投票をお願いします。投票者の中から抽選で200名様に、賞品をプレゼントします。

<https://awards.cesa.or.jp/future/>

投票期間：9月15日（木）～9月17日（土）16:00まで

※今年はインターネット投票のみとなります。

賞品：計200名様に「日本ゲーム大賞 フューチャー部門」受賞ソフトとオリジナルグッズのセット

※当選者には、当選メールをお送りさせていただきます。なお、受賞ソフトとオリジナルグッズのセットは、受賞ソフトが発売された後の発送となります。