

<보도관계자료>

2022년 9월 16일
일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

게임디자이너스대상 2022

『Inscription』

(Daniel Mullins Games)

Platform: Steam

'일본게임대상 2022(Japan Game Awards 2022)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA)는 '게임디자이너스대상 2022'로 『Inscription』 (Daniel Mullins Games)을 선출했습니다.



수상 이유에 대해 심사위원장인 사쿠라이 마사히로 씨(유한회사 소라 대표)는 다음과 같이 밝혔습니다.

심히 이질적인 작품으로, 게임의 특징을 감히 설명하는 것도 꺼려집니다.

장르는 카드 게임이지만, 설정이나 분위기 조성, 메타픽션의 기묘함 덕분에 이야기가 생각지도 못한 방향으로 굴러갑니다. 유일무이한 개성을 내뿜는 게임이자 재미가 보장되는 작품임에는 틀림없습니다. 여러 심사위원들의 지지를 받아 수상하게 되었습니다. 이 작품을 여기에서 처음 알게 된 분은 행운이네요. 내용을 미리 알아보거나 사전 정보를 입수하지 않은 상태에서 플레이해 볼 것을 권합니다.

<작품 소개>

『Inscription』은 텍 구축형 로그라이트와 탈출 게임 스타일의 퍼즐, 그리고 사이콜로지컬 호러를 피로 섞은 어두운 여행으로 당신을 초대한다.

하지만 카드에는 그보다도 훨씬 어두운 비밀이 새겨져 있는데...



일본게임대상의 또 하나의 명예로운 대상인 게임디자이너스대상은 일본을 대표하는 톱 크리에이터가 프로의 시점에서 '창조성'이나 '참신성'을 기준으로 평가하여 가장 뛰어난 작품 1편을 선출합니다. 앞으로의 게임 산업의 발전을 위한 하나의 지표로서 주어지는 내년의 '게임디자이너스대상'에 계속해서 많은 기대 바랍니다.

