

游戏设计师大奖 2022

《Inscription》

(Daniel Mullins Games)

平台: Steam

“日本游戏大奖 2022 (Japan Game Awards 2022)” (主办: 一般社団法人电脑娱乐协会, 简称: CESA) 此次确定, 《Inscription》(Daniel Mullins Games) 被评选为“游戏设计师大奖 2022”。



关于获奖理由, 审查员长樱井政博先生(有限会社 SORA)做了以下说明:

这是一部极不寻常的作品, 甚至难以说明游戏的特点。

其属于卡片游戏范畴, 但由于设定、氛围营造和元虚构作品的奇妙感, 为故事带来了意想不到的变化。这绝对是唯一一个绽放出独特性格的游戏, 并且十分有趣。该作品受到了众多审查员的支持, 因此荣获了该奖项。如果您在这里第一次听说该作品, 那您非常幸运。我们推荐您在游玩该游戏前不要做任何内容调查或事前信息收集。

< 作品介绍 >

《Inscription》将邀您踏上一段黑暗的旅程, 其中混合了牌库构筑Roguelite、逃脱游戏式的谜题以及血腥的心理恐怖。但这些卡片上印刻着比这更为黑暗的秘密.....



在日本游戏大奖中的另一个荣誉大奖——游戏设计师大奖中, 代表日本的顶级设计师从专家的角度出发, 以“创造性”与“新颖性”为标准进行评价, 最终选拔出最为优异的 1 项作品。敬请期待明年作为今后游戏产业发展指标之一的“游戏设计师大奖”。

