

〈报道相关资料〉

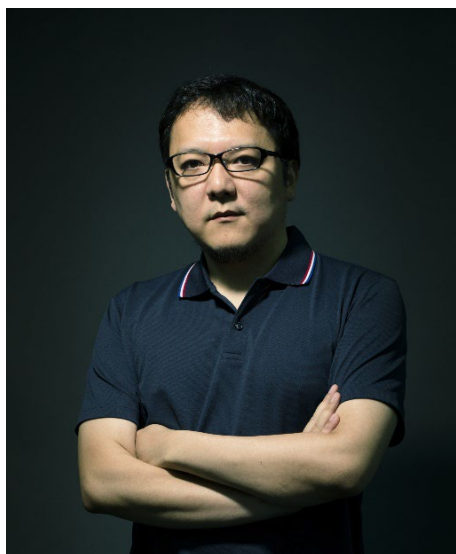
2022年9月16日

一般社団法人电脑娱乐协会

经济产业大臣奖

宫崎 英高 (Miyazaki Hidetaka) 先生

“日本游戏大奖 2022 (Japan Game Awards 2022)” (主办: 一般社団法人电脑娱乐协会, 简称: CESA) 此次确定, “宫崎 英高” 先生被评选为 “日本游戏大奖 2022 经济产业大臣奖”。其获奖理由如下。



其发布了包括《恶魔之魂》系列、《黑暗之魂》系列以及近年来的《SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE》等众多备受瞩目的热门作品, 构建了一个无与伦比的黑暗幻想世界。

最新作《ELDEN RING》确立了日本娱乐方面的独特领域, 同时也是一部巅峰之作, 以其高度作品性、压倒性的体量和质量吸引了日本国内外的众多游戏粉丝。

其在全球掀起了一股极大的热潮, 为日本的电脑娱乐产业的发展做出了巨大贡献, 因此荣获了该奖项。

“日本游戏大奖 经济产业大臣奖” 是通过近年来制作并发表的作品成果, 表彰为日本电脑娱乐软件产业的成长及发展做出巨大贡献的人物及团队的奖项。该奖项于 2008 年设立。选拔由日本游戏大奖选拔委员进行审查后确定。

“经济产业大臣奖” 的发表场景可通过日本游戏大奖 2022 发表仪式存档进行观看。

URL: https://youtu.be/6n_nX31Nx6Y

日本游戏大奖 官方网站: <https://awards.cesa.or.jp/>