

報道関係資料

2022年2月1日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

## 日本ゲーム大賞2022「アマチュア部門」募集テーマが決定！

### 募集テーマ 「感触」

#### ■応募期間は、3月1日(火)から5月31日(火)まで

アマチュアのゲームクリエイターが制作するオリジナルゲーム作品から、優れた作品を選考・表彰する日本ゲーム大賞2022「アマチュア部門」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、会長：早川 英樹、所在地：東京都新宿区、略称：CESA)では、**2022年度の募集テーマを「感触」に決定しました。**

募集テーマについて、アマチュア部門を運営するCESA技術委員会人材育成部会からのコメントです。

#### 募集テーマ「感触」について

“ゲームにとって触り心地はとても大切な要素です。今回はその「感触」自体をテーマとします。見た人に「触ってみたい」と思わせ、プレイする人に「もっと続けたい」と思ってもらうのはとても重要です。「感触」にフォーカスし、各パートの知恵を結集した作品をお待ちしております。”

※その他、詳細は公式サイトを必ずご覧ください。

<https://award.cesa.or.jp/amateur>

#### ■応募作品のプラットフォームは、「Windows 10のみ」でお願いいたします。

新型コロナウイルス感染拡大防止を目的として、昨年度よりオンラインでの遠隔審査を行っております。よって引き続き、「スマートフォン」、「AR(拡張現実)」、「VR(仮想現実)」を使用した作品の募集は行いませんのでご注意ください。

#### ■応募期間は3月1日(火)から5月31日(火)まで。公式サイトで受け付けます。

応募は日本ゲーム大賞「アマチュア部門」公式サイト内“Web応募フォーム”からお願いいたします。

URL：<https://awards.cesa.or.jp/amateur>

#### ■大賞ほか各賞は9月に発表予定です。

応募された作品はプレイ映像の視聴による第1次審査、試遊による第2次審査、そして最終審査を経て、9月に大賞ほか各賞を発表する予定です。発表方法については、後日お知らせします。

大賞受賞作品には副賞として、賞金50万円、優秀賞には賞金5万円を贈呈します。

詳細は、次頁の「応募要項」をご覧ください。

#### ■報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞」広報事務局(株式会社アズ・ワールドコムジャパン 内)

Tel : 03-5575-3225 Fax : 03-5575-3222 e-mail : [jga2022@azw.co.jp](mailto:jga2022@azw.co.jp)

## 日本ゲーム大賞 2022「アマチュア部門」 応募要項

- 【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。
- ※ ただし、日本国内在住者に限ります。
  - ※ 応募作品数の制限はありません。
  - ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

- 【募集テーマ】 「感触」
- 応募するのは、テーマに即した具体的な表現、手法などを用いて制作された作品です。  
テーマを用いた箇所については、必ず応募時に具体的に記述をお願いします。
- 今回のテーマをどのように表現しているか、その完成度合が評価の重要なポイントとなります。  
テーマの表現が希薄であったり、テーマが感じとれない作品や、あらかじめ制作済みの作品を強引にテーマと結びつけているような場合は、ネガティブな評価になる場合がありますのでご注意ください。

- 【プラットフォーム】 **パソコン：Windows 10のみ**

※スマートフォン（Android、iOS）、AR（拡張現実）、VR（仮想現実）は対象にはなりませんので、ご注意ください。

※詳細は日本ゲーム大賞「アマチュア部門」公式サイトを必ずご覧ください。

<https://awards.cesa.or.jp/amateur>



※QRコードは（株）デンソーウェブの登録商標です。

- 【応募期間】 2022年3月1日（火）～ 5月31日（火）23:59  
※応募は5月31日（火）の23時59分までに必ず完了してください。

### 【表彰】



大賞  
(1作品)  
トロフィー／副賞:50万円



優秀賞  
(該当数)  
トロフィー／副賞:5万円



佳作  
(該当数)  
トロフィー

- 【審査方法】 第1次審査 … プレイ映像の視聴審査により、第2次審査進出作品を決定。  
第2次審査 … 各作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。  
最終審査 … 最終審査選出作品の試遊審査を行い、審査員の協議により受賞作品を決定。

- 【選考委員】 業界誌編集者、クリエイター等で構成

※発表時期は9月に予定していますが、日時、発表方法などの詳細については、後日改めてお知らせします。