



プロのゲームクリエイターが作品を審査!

Japan Game Awards : 2022
日本ゲーム大賞

アマチュア部門 今年の募集テーマは

感触

ゲームにとって触り心地はとても大切な要素です。今回はその「感触」自体をテーマとします。
見た人に「触ってみたい」と思わせ、プレイする人に「もっと続けたい」と思ってもらうのはとても重要です。
「感触」にフォーカスし各パートの知恵を結集した作品をお待ちしております。

※詳細は公式サイトでご確認ください



大賞(1作品)
トロフィー/副賞:50万円



優秀賞(該当数)
トロフィー/副賞:5万円



佳作(該当数)
トロフィー

未来を勝ち取れ!

プラットフォーム：パソコンのみ

※スマートフォン、AR(拡張現実)、VR(仮想現実)を使用する作品の募集は行いませんのでご注意ください。

試遊環境の詳細スペックは、日本ゲーム大賞 公式ホームページをご覧ください

<https://awards.cesa.or.jp/amateur>

応募方法：日本ゲーム大賞公式ホームページからのオンライン応募

応募期間：2022年3月1日(火)～5月31日(火)まで

問合せ先：日本ゲーム大賞「アマチュア部門」作品募集係

TEL 03-5298-5870 E-mail amateur@cesa.or.jp

詳しくはこちらから



集え! 創れ! 未来のゲームクリエイター
日本ゲーム大賞U18部門

全参加者の皆さまへ
参加証(ステッカー)などのプレゼントを予定

応募受付中!
締切は4月30日(土)まで

※本賞への応募は西暦2004年4月2日以降に生まれた方が対象となります。

詳細は公式サイトへ
<https://u18.awards.cesa.or.jp/>

日本ゲーム大賞U18部門

検索

