

〈報道関係資料〉

2021年10月2日
 一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

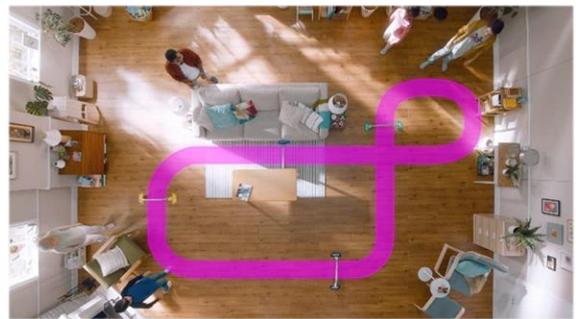
ゲームデザイナーズ大賞 2021

『マリオカート ライブ ホームサーキット』

(任天堂株式会社)

プラットフォーム : Nintendo Switch™

「日本ゲーム大賞 2021 (JGA2021)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：早川英樹)は、『マリオカート ライブ ホームサーキット』(任天堂株式会社)を2021年度の「ゲームデザイナーズ大賞」に決定しました。



受賞理由について、審査員長の桜井政博氏(有限会社ソラ代表)は以下のように述べています：

『マリオカート』自体は非常に有名ですが、ラジコン+AR 技術の組み合わせで、かつてない遊びになっています。自身がリアルで作るコースはもちろん他のどこにも存在し得ないフィールドで、ゲームと実物の両方の特徴を兼ね備えています。

投票数が多かった作品を挙げて行う第二次投票にて、この作品を見逃していたと投票する審査員が相次ぎました。また、日本の家で遊ぶにも限界があり、それ故に買って(試して)いなかったという人も散見されました。これも普通のゲームにはない特徴を備えているが故だと思えます。



日本ゲーム大賞のもう一つの名誉ある大賞であるゲームデザイナーズ大賞は、日本を代表するトップクリエイターがプロの視点で「創造性」や「斬新性」を基準に評価し、最も優れた作品を1つ選出します。

今後のゲーム産業の発展のための一つの指標として贈られる来年の「ゲームデザイナーズ大賞」に引き続き、ご期待ください。

『ゲームデザイナーズ大賞 2021』審査員(9名)

(敬称略、五十音順)

審査員名	代表作	所属・肩書き
飯田 和敏	アクアノートの休日 / アナグラのうた-消えた博士と残された装置-	立命館大学 映像学部教授
イシジロウ	タイムトラベラーズ / 428 ～封鎖された渋谷で～ / 3年B組金八先生 伝説の教壇に立て!	(株)ストーリーテリング代表
小川 陽二郎	ソニックと秘密のリング / クロヒョウ シリーズ / クロノ ブリゲード	(株)コナミデジタルエンタテインメント
神谷 英樹	Devil May Cry / Viewtiful Joe / 大神 / BAYONETTA (ベヨネッタ) / The Wonderful 101	プラチナゲームズ(株) 取締役 / チーフゲームデザイナー
小高 和剛	ダンガンロンパ シリーズ	トウキョーゲームス 代表
桜井 政博	大乱闘スマッシュブラザーズ シリーズ / 星のカービィ	(有)ソラ
巧 舟	逆転裁判 / ゴースト トリック / 大逆転裁判	(株)カプコン
外山 圭一郎	サイレントヒル / SIRENシリーズ / Gravity Dazeシリーズ	株式会社 Bokeh Game Studio 代表取締役 CEO / Creator
ヨコオ タロウ	ドラッグオンドラグーンシリーズ / ニーアシリーズ / SINoALICE	(株)ブッコロ代表取締役

「ゲームデザイナーズ大賞 2021」発表の様子は日本ゲーム大賞 2021 発表式のアーカイブで視聴できます。

URL:<https://youtu.be/B-Ay9imOzoE>

公式サイト:<https://awards.cesa.or.jp/>

ロゴ・受賞マーク:<https://awards.cesa.or.jp/download/>

【ご参考】

ゲームデザイナーズ大賞 歴代作品

年度	受賞作品	会社名
2020	BaBa Is You	Hempli
2019	ASTRO BOT	Sony Interactive Entertainment
2018	Gorogoa	Annapurna Interactive
2017	INSIDE	Playdead
2016	Life Is Strange	DONTNOD Entertainment
2015	Ingress	Niantic, Inc.
2014	ブラザーズ 2人の息子の物語	・開発元:Starbreeze Studio ・日本国内での発売/販売元:株式会社スパイク・チュンソフト
2013	The Unfinished Swan	・開発元: Giant Sparrow ・日本国内での発売/販売元: 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
2012	風ノ旅ビト	・開発元: thatgamecompany ・日本国内での発売/販売元: 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
2011	ヒラメキパズル マックスウェルの不思議なノート	・開発元: 5TH Cell Media, LLC. ・日本国内での発売/販売元: 株式会社コナミデジタルエンタテインメント
2010	HEAVY RAIN -心の軌むとき-	・開発元: Quantic Dream ・日本国内での発売/販売元: 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント