



Japan Game Awards : 2020

日本ゲーム大賞

〈報道関係資料〉

2020 年 9 月 27 日

日本ゲーム大賞 2020 年間作品部門 Part II

令和最初の「大賞」は、 『あつまれ どうぶつの森』 (任天堂株式会社)



一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2020 (JGA2020)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：早川英樹)では、年間を代表するにふさわしい作品を選出する「日本ゲーム大賞 2020 年間作品部門」の優秀賞と大賞を決定しました。そして、**令和最初の最も栄誉ある「大賞」**には、『あつまれ どうぶつの森』(任天堂株式会社)に授与されました。

今年度の「日本ゲーム大賞 2020」は、19 年 4 月から 20 年 3 月末までの期間中、日本国内で発売された作品が対象となります。日本ゲーム大賞 2020「年間作品部門」の各賞は、以下の通りです。

「日本ゲーム大賞 2020 年間作品部門」各賞一覧

(前日に発表したグローバル賞・ベストセールス賞・特別賞含む)

(各賞内：カナ 50 音順)

受賞	タイトル	社名	プラットフォーム
大賞	あつまれ どうぶつの森	任天堂株式会社	Nintendo Switch
優秀賞	あつまれ どうぶつの森	任天堂株式会社	Nintendo Switch
	十三機兵防衛圏	株式会社アトラス	PS4
	DEATH STRANDING	株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント	PS4 / PC
	仁王 2	株式会社コーエーテクモゲームス	PS4
	ファイアーエムブレム 風花雪月	任天堂株式会社	Nintendo Switch
	ペルソナ 5 ザ・ロイヤル	株式会社アトラス	PS4
	ポケットモンスター ソード・シールド	株式会社ポケモン	Nintendo Switch
	モンスターハンターワールド：アイスボーン	株式会社カプコン	PS4 / Xbox One / PC
	龍が如く 7 光と闇の行方	株式会社セガ	PS4
	リングフィット アドベンチャー	任天堂株式会社	Nintendo Switch
特別賞	ドラゴンクエストウォーク	株式会社スクウェア・エニックス	iOS / Android OS
ベストセールス賞	ポケットモンスター ソード・シールド	株式会社ポケモン	Nintendo Switch
グローバル賞 日本作品部門	ポケットモンスター ソード・シールド	株式会社ポケモン	Nintendo Switch
グローバル賞 海外作品部門	コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア	ACTIVISION / Infinity Ward	PS4 / Xbox One / PC

【略称 プラットフォーム名称】 PS4: PlayStation®4 / PC: Windows®

公式サイト： <http://awards.cesa.or.jp/>

■ 報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」E-mail： awards@cesa.or.jp



令和最初の「大賞」は 『あつまれ どうぶつの森』



「どうぶつの森」シリーズの最新作。

新型コロナウイルス感染症拡大防止のため、自粛生活を余儀なくされた中、何をするのも自由な本作でのスローライフ体験は、世界中の人々の癒しに。

また、本作を通じた親しい友人とのコミュニケーションやイベントでの他の人々との交流は、単なるゲームの枠にとどまらず、日本発のエンターテインメントの持つ力を改めて人々に示した点、さらには一般投票で、子どもからシニアまで、多くのユーザーから圧倒的な支持を受け、「優秀賞」ならびに、満場一致で令和最初の「大賞」受賞となりました。



なお、日本のコンピュータエンターテインメントソフトウェア産業の成長・発展に寄与し、多大なる貢献をされた人物や団体に贈られる今年度の「日本ゲーム大賞 経済産業大臣賞」も『あつまれ どうぶつの森 開発チーム』が受賞されました。

※「経済産業大臣賞」は前日（26日付）で発表しております。
詳しくは日本ゲーム大賞公式ホームページをご覧ください。

■そのほかにも年間を代表するにふさわしい作品が続々と「優秀賞」を獲得！

リングフィット アドベンチャー



全身を動かして遊ぶ、フィットネスアドベンチャーゲーム。

専用コントローラー「リングコン」と「レッグバンド」がプレイヤーの動きを認識し、ゲーム中のキャラクターと連動。

RPG を遊びながらトレーニングができるアドベンチャーモードのほかにライフスタイルや体力、そして運動の目的に応じて楽しめる様々なモードが用意され、さらには運動時間や消費カロリーの計算もしてくれる。

ゲームを楽しみながら全身を鍛えられ、遊んでいるうちに健康的な体を手に入れることができます。

一般投票では、「楽しく運動できた」「外出自粛期間中の運動不足解消になった」など、老若男女を問わず多くの方からの支持が寄せられての受賞となりました。

ペルソナ 5 ザ・ロイヤル



大人気RPG「ペルソナ 5」に、多数の追加要素を盛り込み新生した本作。

追加シナリオ導入で、より奥深くなったストーリー、個性的な新キャラクターの登場、スタイリッシュなBGMと世界観、

新たな戦闘システムを導入するなど、より豪華になった学生＆怪盗ライフに多くのファンから「楽しかった」「やり込めた」「神ゲー」との声が集まり、10代を中心に熱狂的な支持が寄せられての受賞となりました。

ポケットモンスター ソード・シールド



広大な「ガラル地方」を舞台に冒険を繰り広げる「ポケットモンスター」シリーズ最新作。

トレーナー4人で協力して、野生の“ダイマックス”そして“キョダイマックス”化したポケモンと戦うマックスレイドバトル。

さらには、ポケモンたちが依頼をこなして成長する「ポケジョブ」、他のプレイヤーと一緒に楽しめる「ポケモンキャンプ」、そして、シリーズ初となる追加有料

ダウンロードコンテンツなど新機能が満載。年齢を問わず、幅広いユーザーからの支持を受けての受賞となりました。

なお、『ポケットモンスター ソード・シールド』は、更に「グローバル賞 日本作品部門」と「ベストセールス賞」も受賞しました。

※「グローバル賞」と「ベストセールス賞」は前日（26日付）に発表しております。詳しくは日本ゲーム大賞公式ホームページをご覧ください。

十三機兵防衛圏



十三人の少年少女が、それぞれの視点、立場で「機兵」と呼ばれるロボットに乗り、「避けられぬ破滅の運命」に時を超えて抗う、壮大なSFアドベンチャーゲーム。

絵画を思わせるグラフィックと滑らかなアニメーションで描かれた表情豊かなキャラクターたち。現在、過去、未来にわたり、複雑に絡み合う十三人の主人公の群像劇。そして、十三人の視点を自由に行き来しながら徐々に

明らかになっていく物語の全貌に、多くのユーザーから「心を揺さぶられた」「ゲームの世界に引き込まれた」との声が寄せられての受賞となりました。

DEATH STRANDING



“デス・ストランディング”という謎の現象によって分断されたアメリカ大陸が舞台。

プレイヤーは、伝説の運び屋サム・ポーター・ブリッジズとして危機に瀕した人々に様々な物資を運び、分断されたネットワークインフラ「カイル通信」をつなぎながら、幽閉されている次期大統領の救出に向かいます。

壮大かつ衝撃のストーリー展開と豪華キャスト、圧倒的なグラフィックで描かれたオープンワールドの世界。

そして、オンライン上でつながった他のプレイヤーが残した橋や乗り物などの痕跡が共有できるストランドシステムによる非同期型マルチプレイなど。これまでにないゲーム体験に、多くのユーザーから支持が寄せられての受賞となりました。

ファイアーエムブレム 風花雪月



ロールプレイング・シミュレーションの金字塔「ファイアーエムブレム」シリーズ最新作。

第一部では、士官学校の3つの学級から1つを選んで生徒を導き、士官として育成。第二部では、教え子と共に、交流のあった2つの学級との三つ巴の戦いに挑む。第一部で選んだ学級により、物語は3つに分岐、異なる結末を迎える。

プレイヤー自らの選択によって変わるストーリーと、自ら育てた個性豊かなキャラクターが繰り広げる戦いに、歴代ファンからは「シリーズ最高傑作」「何周でもプレイしたい」との声が寄せられての受賞となりました。

モンスターハンターワールド：アイスボーン



ファン待望の「モンスターハンター：ワールド」の超大型拡張コンテンツ。

渡りの凍て地を舞台に、「ワールド」のエンディング後を描いた新たな物語。新たなクエストや防具武器、新モンスターの登場など新たな要素を追加、更に進化したハンティングアクションを駆使して楽しめる白熱の狩りに時間を忘れてプレイする多くのファンからの熱狂的な支持が寄せられての受賞となりました。

龍が如く7 光と闇の行方



「龍が如く」最新作がゲームジャンルをRPGに変えて登場。

シリーズならではの熱い人間ドラマはそのままに、主人公、舞台、ゲームシステムの全てを刷新。

喧嘩アクションとRPGコマンドバトルが融合したライブコマンドRPGバトルを採用し、革新的な進化を遂げた本作。

ドラマティックRPGという新たなジャンル挑戦。シリーズファンからの期待に見事にこたえ、「感動した」「泣いた」との声が多く寄せられての受賞となりました。

仁王2



ダーク戦国アクションRPG「仁王」の続編。

「半妖怪」の主人公となり「侍」と「妖怪」の2つの力を使い、日本各地の妖怪や戦国武将との戦いを繰り広げる本作。

主人公のカスタマイズが可能な「キャラクタークリエイト」の追加や、戦いの

最中に絶命した他のプレイヤーが、妖怪となって登場。そして骨太の難易度設定に、多くのファンから「前作を超えた」「死にゲーの正当進化」との声が寄せられての受賞となりました。

※以下の賞は前日（26 日付）で発表しております。詳しくは日本ゲーム大賞公式ホームページをご覧ください。

- 「日本ゲーム大賞 2020 経済産業大臣賞」
- 「日本ゲーム大賞 2020 グローバル賞 日本作品部門・海外作品部門」
- 「日本ゲーム大賞 2020 ベストセールス賞」
- 「日本ゲーム大賞 2020 特別賞」
- 「ゲームデザイナーズ大賞」

日本ゲーム大賞公式サイト : <http://awards.cesa.or.jp/>



なお、本日の「年間作品部門」発表の様子は、アーカイブでご覧になれます。

URL : <https://youtu.be/o5UI0tnSeJs>

その他、東京ゲームショウ 2020 オンライン公式番組でもご覧いただけます。

- 東京ゲームショウ2020 オンライン 公式サイト:

<https://tgs.cesa.or.jp/>

- 東京ゲームショウ2020 オンライン 公式番組一覧:

<https://tgs-online.eventos.tokyo/web/portal/309/event/1214>