



経済産業大臣賞

あつまれ どうぶつの森 開発チーム

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2020 (Japan Game Awards 2020)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：早川英樹)では、『あつまれ どうぶつの森 開発チーム』を「日本ゲーム大賞 2020 経済産業大臣賞」に決定しました。受賞理由は以下の通りです。

【受賞理由】

現実と同じ時間が流れる、プレイヤーそれぞれの無人島で、自由気ままな毎日を過ごす本作。虫捕り、魚釣り、住民との交流、多岐にわたるアイテムの収集、島のデザインなど、楽しみかたは人それぞれ。SNS における情報発信・情報交換も活発で、さまざまな人の島に遊びに行くきっかけにもなるなど、プレイヤー同士のコミュニケーションも盛り上がりました。

また、インフルエンサーや著名人がユーザーとして主催するイベントに多くの注目が集まるなど、ユーザー自らが発信する情報を起点とするコミュニケーションにより、国内のみならず世界中で社会現象と呼べるほどのムーブメントに発展。

本作をきっかけに、久しぶりに据え置き型ゲーム機でのプレイを再開したユーザー、さらには初めて据え置き型ゲーム機を購入したという声も多く、「Nintendo Switch」本体の販売数も大きく伸ばすと共に、携帯専用の「Nintendo Switch Lite」は、ソフト同時発売となった新色の『コーラル』を中心に、多くの女性客にも受け入れられ、今も人気が続くなど、ゲームユーザーの裾野を大きく拡大しました。

更には、自分だけの衣装などをデザインして、オンライン上でプレイヤーに公開できるゲーム内機能「マイデザイン」を、実在する様々なブランド・企業が活用。海外の有名美術館が所蔵品をアイテム化し、データを提供するなど、

他分野のファンからも注目を集めた点なども含め、当産業の発展に大きく貢献され、本年度の経済産業大臣賞に決まりました。

「日本ゲーム大賞 経済産業大臣賞」は、近年に制作・発表された作品の実績から日本のコンピュータエンターテインメントソフトウェア産業の成長・発展に寄与し、多大なる貢献をされた人物や団体に贈られる賞として、2008年に設立されました。選考は、日本ゲーム大賞選考委員による厳選なる審査を行い、決定しております。

【経済産業大臣賞 歴代受賞者】

年度	氏名・団体
2019	大乱闘スマッシュブラザーズ プロジェクトチーム
2018	Nintendo Switch開発チーム
2017	Pokémon GOプロジェクトチーム
2016	ドラゴンクエスト30周年プロジェクトチーム
2015	桜井 政博 氏 (有限会社ソラ 代表)
2014	日野 晃博 氏 (株式会社レベルファイブ 代表取締役社長/CEO)
2013	パズル&ドラゴンズ開発チーム
2012	ニンテンドー3DS開発チーム
2011	石原 恒和 氏 (株式会社ポケモン 代表取締役社長)
2010	堀井 雄二 氏 (ゲームデザイナー)
2009	モンスターハンター開発チーム
2008	宮本 茂 氏 (任天堂株式会社)

「経済産業大臣賞」の発表はアーカイブで視聴できます。URL : <https://youtu.be/RNH7pcen5kQ>

公式サイト : <http://awards.cesa.or.jp/>

■ 報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」E-mail : awards@cesa.or.jp