

日本ゲーム大賞 2020「アマチュア部門」

最終審査による受賞 11 作品が決定！

「大賞」ほか各賞は、9月26日(土) 13:00よりTGS 2020 オンライン内で発表！

日本ゲーム大賞(Japan Game Awards)では、日本ゲーム大賞 2020「アマチュア部門」の二次審査通過 14 作品の最終審査を行い、本年度の「アマチュア部門」受賞 11 作品を決定しました。

「大賞」ほか各賞の発表は、9月26日(土) 13:00より東京ゲームショウ 2020 オンライン内で発表します。

【日本ゲーム大賞「アマチュア部門」受賞 11 作品】

※作品タイトル 50 音順

ゲームタイトル	学校名	制作者・チーム名	プラットフォーム
アマズル	東京デザインテクノロジーセンター専門学校	アマズル	パソコン
ウォーターキャリー	ECCコンピュータ専門学校	雨天決行	パソコン
OVEROIL CRABMEAT	ECCコンピュータ専門学校	CRAB	パソコン
クナビティ	HAL東京	ON PRODUCTION	パソコン
ShakaBomb	トライデントコンピュータ専門学校	ShakaBomb	パソコン
スブラッチュ	HAL大阪	sabaEater	パソコン
Diver	日本工学院専門学校	田中組	パソコン
bluem	名古屋大学	jack	パソコン
ボルカノン	HAL東京	ボルカノン	パソコン
ミチなる間欠泉	HAL名古屋	ProjectGG	パソコン
れでいおの大脱出	HAL大阪	ぎゃば	パソコン

応募数 427 作品の中から厳選なる審査で勝ち残った 11 作品！ 2020 年のアマチュア No.1 に輝くのはどの作品か！

今年のテーマは、指定した音を聴いていただき、その音から連想する作品を制作するという設定で、最終 11 作品が受賞しました。

「大賞」ほか各賞は、最終審査を務めた業界誌編集長やトップクリエイターによる受賞 11 作品の講評を経て、その中から「大賞」1 作品と、「優秀賞」「佳作」（各該当数）を発表します。

2020 年のアマチュア No.1 に輝くのはどの作品か!! 各賞発表にどうぞご期待ください

【日 時】 2020年9月26日(土)
【時 間】 13:00~14:30(予定)
【会 場】 東京ゲームショウ 2020 オンライン (<https://tgs.cesa.or.jp/>)



■ 報道関係者からのお問い合わせ先

「日本ゲーム大賞事務局」E-mail : awards@cesa.or.jp