



Japan Game Awards : 2020

日本ゲーム大賞

<報道関係資料>

2020年3月25日

日本ゲーム大賞 2020「アマチュア部門」

新型コロナウイルス感染症への対応として、 応募締切を6月14日（日）まで延長

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（会長：早川英樹、所在地：東京都新宿区西新宿、略称：CESA）では、新型コロナウイルス感染症への対応として、本年2月に募集テーマを発表した日本ゲーム大賞2020「アマチュア部門」の応募締切を、当初の5月31日（日）から**2週間延長し、6月14日（日）へ変更**します。

■ 応募締切延長の理由

現在、新型コロナウイルス感染症の影響により、学校活動が制限やテレワークの推進など、各種イベントの延期・中止などが現在も続いている状況にあり、また、日本ゲーム大賞「アマチュア部門」への応募を希望される方においてもその作品制作に大きな支障が生じているものと思われます。こうした状況を踏まえ、応募締切を5月31日（日）から、**6月14日（日）まで2週間延長し、皆さまからの応募を受け付けることといたしました。**

※日本ゲーム大賞2020「アマチュア部門」開催概要は次頁以降をご覧ください。

■ 報道関係者からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞「アマチュア部門」事務局 E-mail: amateur@cesa.or.jp

日本ゲーム大賞 2020「アマチュア部門」応募要項

(3月25日改定：改定箇所赤字)

- 【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。
- ※ ただし、日本国内在住者に限りませす。
 - ※ 応募作品数の制限はありません。
 - ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

- 【募集テーマ】 枠内、QRコードを読み取っていただき、その流れる音がテーマです。



応募するのは、テーマに即した具体的な表現、手法などを用いて制作された作品です。

テーマを用いた箇所については、必ず応募時に具体的に記述をお願いします。

今回のテーマをどのように表現しているか、その完成度合が評価の重要なポイントとなります。テーマの表現が希薄であったり、テーマが感じとれない作品や、あらかじめ制作済みの作品を強引にテーマと結びつけているような場合は、ネガティブな評価になる場合がありますのでご注意ください。

※QRコードは(株)デンソーウェブの登録商標です。

- 【プラットフォーム】
- ① パソコン：Windows 10
 - ② スマートフォン：Android、iOS
- ※AR（拡張現実）、VR（仮想現実）を使用する作品も可。

※詳細は日本ゲーム大賞「アマチュア部門」ウェブサイトでご確認ください。

<http://awards.cesa.or.jp/amateur>

- 【応募期間】 2020年3月2日（月）～ **6月14日（日）23:59**
- ※応募は**6月14日（日）**の23時59分までに必ず完了してください。

【表彰】



大賞
(1作品)
トロフィー／副賞:50万円



優秀賞
(該当数)
トロフィー／副賞:5万円



佳作
(該当数)
トロフィー

- 【審査方法】
- 第1次審査 … プレイ映像の視聴審査により、第2次審査進出作品を決定。
 - 第2次審査 … 各作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。
 - 最終審査 … 最終審査選出作品の試遊審査を行い、審査員の協議により受賞作品を決定。

- 【選考委員】 業界誌編集者、クリエイター等で構成

- 【発表授賞式】 9月26日（土）※予定
場所：「東京ゲームショウ2020」内イベントステージ 会場：千葉県 幕張メッセ

■報道関係者からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞「アマチュア部門」事務局 E-mail: amateur@cesa.or.jp