

日本游戏大奖 2020 年度作品部门 Part1

【最佳销售奖】 & 【全球奖日本作品部门】
Pokémon Sword and Pokémon Shield

【全球奖 海外作品部门】
Call of Duty: Modern Warfare

【特别奖】
DRAGON QUEST WALK

一般社団法人日本电脑娱乐协会

“日本游戏大奖 2020 (JGA2020)” (主办: 一般社団法人计算机娱乐协会, 简称: CESA、会长: 早川英树) 于本日发表了“日本游戏大奖 2020 年度作品部门”第一批获奖作品, 其中包括“最佳销售奖”、“全球奖”的两个作品以及特别奖等各个奖项。

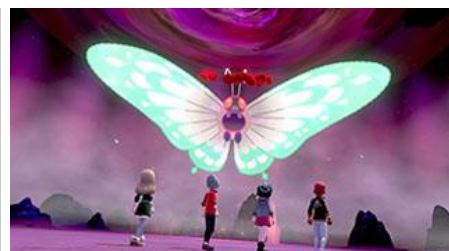
各奖项获奖理由如下。



“最佳销售奖”、“全球奖日本作品部门”

Pokémon Sword and Pokémon Shield

The Pokémon Company



本作品为《Pokémon》系列的最新作品, 以广阔的“伽勒尔地区”为舞台, 有为数众多的新小精灵登场。全新的对战系统以及众多的新功能满足了期盼新作已久的众多玩家的期待,

其在对象期间内创造了最多销售数量记录, 成功荣获“最佳销售奖”。

此外, 在日本以外的海外市场, 该游戏也受到了众多游戏迷的追捧, 因此同时还荣获了“全球奖日本作品部门”

。

“全球奖 海外作品部门”



Call of Duty: Modern Warfare

ACTIVISION / Infinity Ward



本作品为《Call of Duty》系列的最新作品，该作品以游戏史中知名的“Modern Warfare”3部作品为基础，配合2019年的社会局势进行了重新制作。多人游戏最多可支持100人参赛，其中准备了多样的对战模式，

各种策略充分展现了现代战争的样貌。作为充分展现了逼真战场上激烈战斗的军事FPS，获得了世界范围内游戏迷的热烈追捧，因此荣获了本年度的“全球奖海外作品部门”。



“特别奖”

DRAGON QUEST WALK

SQUARE ENIX CO., LTD.



日本全国知名游戏《Dragon Quest》的位置信息RPG作品。

本作品能够在现实世界中通过行走推进故事情节的发展，通过打败怪物获得成长的勇者斗恶龙冒险体验。该游戏以日本全国作为勇者斗恶龙的舞台，通过在各都道府县地标建筑接受任务时获得的特产以及征服各个地区，便可获得特别的家具。

此外，在行走模式中，无需画面操作便可自动与附近的怪物进行战斗等，智能手机应用独特的全新游戏游玩方式获得了选拔委员会的高度评价，因此荣获了日本游戏大奖2020“特别奖”。



在明天9月27日(日)将会发表期盼已久的决定年度代表作品的日本游戏大奖2020“年度作品部门”大奖以及优秀奖。

今年的年度No.1将花落谁家!? 敬请期待。

URL: <https://youtu.be/o5UI0tnSeJs>

观看时可通过

线上东京电玩展2020 官方节目一览

或 Amazon 特设会场进行观看。

●线上东京电玩展2020 官方网站:

<https://tgs.cesa.or.jp/>

●线上东京电玩展2020 官方节目一览:

<https://tgs-online.eventos.tokyo/web/portal/309/event/1214>

●Amazon特设会场网站:

<https://www.amazon.co.jp/adlp/tokyogameshow2020>