



경제산업대신상

Animal Crossing: New Horizons 개발 팀

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

'일본게임대상 2020(Japan Game Awards 2020)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 하야카와 히데키)은 'Animal Crossing: New Horizons 개발 팀'을 '일본게임대상 2020 경제산업대신상'으로 결정했습니다. 수상 이유는 다음과 같습니다.

【수상 이유】

현실과 동일한 시간이 흘러가는 플레이어 각자의 무인도에서 날마다 자유로운 자신만의 시간을 보내는 이 작품.

곤충을 잡거나, 물고기를 낚시하거나, 주민들과 교류하거나, 각양각색의 아이템을 수집하거나, 섬을 꾸미는 등 즐기는 방법은 내 마음대로. SNS 를 통한 정보 발신과 정보 교환도 활발하여 다른 사람들의 섬에 놀러가는 계기가 되기도 하는 등 플레이어 간 커뮤니케이션도 무르익고 있습니다.

게다가 인플루언서나 저명인이 사용자로서 주최하는 이벤트가 큰 주목을 모으는 등 사용자 스스로가 발신하는 정보를 기점으로 하는 커뮤니케이션을 통해 일본 국내뿐만 아니라 전 세계에서 사회 현상으로 불릴 만한 무브먼트로 발전.

이 작품을 계기로 오랜만에 콘솔 게임기를 사용한 플레이를 다시 시작했다거나 처음으로 콘솔 게임기를 구입했다는 목소리가 많으며, 'Nintendo Switch' 본체의 판매 수도 크게 증가한 것과 동시에, 휴대 전용 게임기 'Nintendo Switch Lite'는 소프트웨어 동시 발매였던 새로운 '코랄' 색상을 중심으로 수많은 여성 사용자들에게도 어필하여 지금까지 인기가 지속되고 있는 등 게임 사용자의 저변을 크게 확대했습니다.

아울러 자신만의 의상 등을 디자인하여 온라인상에서 플레이어에게 공개할 수 있는 게임 내 기능 '마이 디자인'을, 실재하는 여러 브랜드와 기업이 활용. 해외의 유명 미술관이 소장품을 아이템화하여 데이터를 제공하는 등

다른 분야의 팬들로부터 주목을 받고 있는 점도 포함하여 게임 산업의 발전에 크게 공헌한 점이 평가를 받아 수상하게 되었습니다.

'일본게임대상 경제산업대신상'은 최근에 제작 및 발표된 작품의 실적을 바탕으로 일본의 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 산업의 성장과 발전에 기여하고 크게 공헌한 인물이나 단체에게 주어지는 상으로서 2008 년에 설립되었습니다. 심사는 일본게임대상 심사위원이 엄정히 심사하여 결정합니다.

발표 모습은 아카이브에서 시청할 수 있습니다. <https://youtu.be/RNH7pcen5kQ>