



Japan Game Awards : 2020

日本ゲーム大賞

報道関係資料

2020年2月3日

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

日本ゲーム大賞2020「アマチュア部門」応募概要決定！

作品の募集テーマは・・・

まず、このQRコードを読み取り、
テーマとなる音をお聴きください。



この音を聴いてから、制作スタートです！

アマチュアのゲームクリエイターが制作するオリジナルゲーム作品から、優れた作品を選考・表彰する日本ゲーム大賞2020「アマチュア部門」[主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（略称：CESA）、会長：早川 英樹、所在地：東京都新宿区]は、**2020年度の作品募集のテーマを決定しました。**

今年の募集テーマについて、アマチュア部門を運営する人材育成部会からのコメントをご紹介します。

▼まずは、この QR コードを読み取り、テーマとなる音をお聴きください。



言葉、文字、形、映像……。発想のきっかけには様々なものがあり、音もその一つです。この音を聴いて何を感じるのか、どのようなイメージが脳裏に浮かぶのか。想像をふくらませ、プレイする人にも説得力あるテーマ消化を作品に盛り込んでください。みなさんのお応募をお待ちしております。

■ 応募受付は3月2日（月）から5月31日（日）まで、Web で受け付けます。

応募は日本ゲーム大賞「アマチュア部門」ウェブサイトの“Web応募フォーム”からお願いいたします。

■ 東京ゲームショウ2020にて発表授賞式を開催します。

プレイ映像の視聴による第1次審査、試遊による第2次審査と最終審査を経て、9月26日（土）に予定している日本ゲーム大賞2020「アマチュア部門」発表授賞式（場所：東京ゲームショウ2020内イベントステージ、会場：千葉県 幕張メッセ）にて、「大賞」「優秀賞」「佳作」を発表。栄えある大賞作品には賞金50万円、優秀賞には賞金5万円を副賞として贈呈します。

■ 報道関係者からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞「アマチュア部門」事務局 E-mail: amateur@cesa.or.jp

■日本ゲーム大賞 2020「アマチュア部門」応募要項

- 【応募資格】 年齢、性別、国籍、個人、法人、団体を問わずアマチュアの方を対象とします。
- ※ ただし、日本国内在住者に限ります。
 - ※ 応募作品数の制限はありません。
 - ※ 会社所属、契約、フリーランスなどの勤務・雇用形態に関わらず、ゲーム制作の対価報酬を得られている方につきましては、プロのゲームクリエイターとみなします。

- 【募集テーマ】 枠内、QRコードを読み取っていただき、その流れる音がテーマです。



応募するのは、テーマに即した具体的な表現、手法などを用いて制作された作品です。
テーマを用いた箇所については、必ず応募時に具体的に記述をお願いします。

今回のテーマをどのように表現しているか、その完成度合が評価の重要なポイントとなります。
テーマの表現が希薄であったり、テーマが感じとれない作品や、あらかじめ制作済みの作品を強引にテーマと結びつけているような場合は、ネガティブな評価になる場合がありますのでご注意ください。

- 【プラットフォーム】
- ① パソコン：Windows 10
 - ② スマートフォン：Android、iOS
- ※AR（拡張現実）、VR（仮想現実）を使用する作品も可。

※詳細は日本ゲーム大賞「アマチュア部門」ウェブサイトでご確認ください。

<http://awards.cesa.or.jp/amateur>

- 【応募期間】 2020年3月2日（月）～ 5月31日（日）23:59
※応募は5月31日（日）の23時59分までに必ず完了してください。

【表彰】



大賞
(1作品)
トロフィー／副賞:50万円



優秀賞
(該当数)
トロフィー／副賞:5万円



佳作
(該当数)
トロフィー

- 【審査方法】
- 第1次審査 … プレイ映像の視聴審査により、第2次審査進出作品を決定。
 - 第2次審査 … 各作品の試遊審査を行い、最終審査進出作品を決定。
 - 最終審査 … 最終審査選出作品の試遊審査を行い、審査員の協議により受賞作品を決定。

- 【選考委員】 業界誌編集者、クリエイター等で構成

- 【発表授賞式】 9月26日（土）
場所：「東京ゲームショー2020」内イベントステージ 会場：千葉県 幕張メッセ

■報道関係者からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞「アマチュア部門」事務局 E-mail: amateur@cesa.or.jp



「日本ゲーム大賞」について

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会が開催する「日本ゲーム大賞」(Japan Game Awards)は、「公開」「公平」「公正」の精神に則り、優秀なコンピュータエンターテインメントソフトウェアを選定・表彰する制度で、コンピュータエンターテインメントソフトウェア産業の発展と、社会的認知拡大・向上を目的としています。

「日本ゲーム大賞」は、本年もコンピュータエンターテインメントの最新情報を発信する世界最大級の祭典「東京ゲームショー2020」(会期：9月24日～27日、会場：幕張メッセ)と連動し、人材の育成や開発者の意欲向上に一層取り組むとともに、より多くの方々にコンピュータエンターテインメントの素晴らしさ、楽しさを伝えていくことを目指してまいります。

世界に誇る日本のトップクリエイターたちが一堂に会する「日本ゲーム大賞2020」にどうぞご期待ください。

「日本ゲーム大賞」各賞

【経済産業大臣賞】

近年に制作・発表された作品の実績から日本の家庭用ゲーム産業の発展に寄与したと評価される人物もしくは団体を表彰いたします。

【年間作品部門】

2019年4月1日から2020年3月31日までの間に日本国内でリリースされた作品を対象に、4月中旬より一般投票を開始いたします。その後、「日本ゲーム大賞選考委員会」による審査を実施し、「大賞」「優秀賞」「グローバル賞」「ベストセールス賞」を決定いたします。また、斬新かつ革新的で、創造性豊かな作品をプロのクリエイター自らが選考、表彰する「ゲームデザイナーズ大賞」も発表いたします。

【フューチャー部門】

「東京ゲームショー2020」会場内にて来場者投票を実施。さらに、選考委員による審査を経て、今後が期待される作品として高い評価を得た作品を選出いたします。

【アマチュア部門】 **※今回発表**

法人、団体、個人にかかわらずアマチュアの方が制作したオリジナル作品を対象に、プロのクリエイター、業界誌編集者による第1次、第2次、最終審査を経て、「大賞」「優秀賞」「佳作」の受賞作品を選出いたします。

【U18部門】

18歳以下の方が制作したオリジナル作品を対象に、プロのクリエイター、業界誌編集者が作品および応募者によるプレゼンテーションをもとに審査を行います。ビデオ審査、予選大会、決勝大会を経て、「金賞」「銀賞」「銅賞」の受賞作品を選出いたします。

※日本ゲーム大賞「アマチュア部門」ウェブサイト

URL : <http://awards.cesa.or.jp/amateur>

アマチュア部門の作品募集ポスターも上記URLまたは右のQRコードよりダウンロードできます。



※QRコードは(株)デンソーウェブの登録商標です。

■報道関係者からのお問い合わせ先

日本ゲーム大賞「アマチュア部門」事務局 E-mail: amateur@cesa.or.jp