

2019 遊戲設計師大獎

《ASTRO BOT:RESCUE MISSION》 (Sony Interactive Entertainment)

平台：PSVR



一般社團法人電腦娛樂協會

「2019 日本遊戲大獎 (JGA2019)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會・簡稱：CESA・會長：早川英樹) 決定將 2019 年度的「遊戲設計師大獎」頒發給《ASTRO BOT:RESCUE MISSION》(Sony Interactive Entertainment)。

由遊戲設計師大獎的主審——櫻井政博(Sora 有限公司代表人)述說得獎理由：

作為家用遊戲機的 VR 作品，這是完成度最高的作品。
除了操縱的角色之外，讓手中的手把和
VR 頭戴裝置(≒攝影機)本身也介入遊戲世界的手法等，
對於容易過於注重沈浸感的 VR 作品可謂是一個很好的解答。

這個作品的嶄新倒是其次，因為精益求精而大放異彩，
有許多應該只有透過《ASTRO BOT》才能感受到的感覺和玩法，
結果它被評價為唯一的作品。



今年的遊戲設計師大獎是由代表日本的9名頂級創作者從專家的觀點，基於「獨創性」和「嶄新性」等評價主軸，選出了得獎作品。作為今後遊戲產業發展的一項指標，今後也預定選出創造性豐富的作品。敬請期待明年的「2020遊戲設計師大獎」。