

游戏设计师大奖 2019

“ASTRO BOT:RESCUE MISSION” (Sony Interactive Entertainment)

平台：PSVR



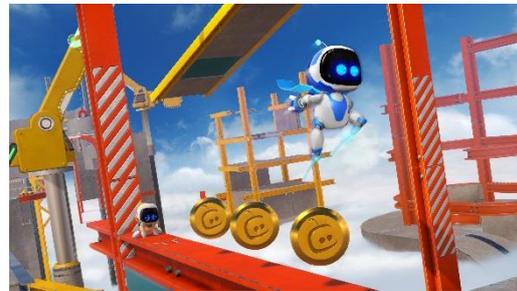
一般社団法人日本电脑娱乐协会

“日本游戏大奖 2019 (JGA2019)” (主办：一般社団法人日本电脑娱乐协会，简称：CESA、会长：早川英树) 将《ASTRO BOT:RESCUE MISSION》 (Sony Interactive Entertainment) 决定为 2019 年度“游戏设计师大奖”。

游戏设计师大奖的审查员长樱井政博先生(有限会社 SORA 代表)叙述的获奖理由：

作为家庭用游戏机 VR 作品，这是一款完成度最高的作品。
不仅是操作的角色，手中的控制器及
VR 头显(=摄像头)自身也融入游戏世界之中，
这对于容易过于注重沉浸感的 VR 作品可谓是一个很好的解决方案。

该作品比起其新颖性，精制的游戏制作给人印象更为深刻，
其中拥有许多只有《ASTRO BOT》中才可体验的感觉以及游戏，
因此最终评估为了唯一的一项作品。



本年度的游戏设计师大奖中，代表日本的9位顶级创意师从专家的角度出发，对“独创性”与“新颖性”等进行评价，最终选拔出获奖作品。作为今后游戏产业发展的一大指标，今后也将继续选拔具有丰富创造性的作品。敬请继续期待明年的“游戏设计师大奖2020”。