



経済産業大臣賞

Nintendo Switch 開発チーム

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2018 (Japan Game Awards 2018)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：早川英樹)では、**Nintendo Switch 開発チーム**を「日本ゲーム大賞 2018 経済産業大臣賞」に決定しました。

本日、東京ゲームショウ 2018(会場：幕張メッセ)内で発表授賞式を執り行い、同チームに賞状が授与されました。

【受賞理由】

「いつでも、どこでも、誰とでも。」Nintendo Switch は、多様化する現代のライフスタイルに対応する新たなゲーム機として登場。

据え置き機として家族みんなで遊ぶ層と、携帯機として自分の画面を占有する層をひとつにし、どんなプレイスタイルにも応えられる、かつてない万能なゲーム機となりました。

この画期的なコンソールから生み出される任天堂の作品群は、完成度・独走性が極めて高く、斬新な遊びの提案を続けています。

それによって家庭用ゲーム開発は活況を呈し、各方面での新しいソフト開発の機運を高めることとなりました。

この様なハード・ソフトの両輪によって国内でのユーザーの大きな支持はもとより、海外でも非常に早いスピードで普及台数を伸ばし、世界中で家庭用ゲーム機の存在感を再び大きく押し上げるほどのムーブメントとなっております。

そんな飽くなきゲームの可能性を追求する姿勢と驚異的な実績が評価され、素晴らしいゲーム機を生み出した Nintendo Switch 開発チームに対して、満場一致での受賞となりました。



「日本ゲーム大賞 経済産業大臣賞」は、近年に制作・発表された作品の実績から日本のコンピュータエンターテインメントソフトウェア産業の成長・発展に寄与し、多大なる貢献をされた人物や団体を称える唯一の賞として、経済産業省後援のもと、2008 年に設立されました。選考は、日本ゲーム大賞選考委員による厳選なる審査を行い、決定しております。

【経済産業大臣賞 歴代受賞者】

年度	氏名・団体
2017	Pokémon GOプロジェクトチーム
2016	ドラゴンクエスト30周年プロジェクトチーム (株式会社スクウェア・エニックス)
2015	桜井 政博 氏 (有限会社ソラ 代表)
2014	日野 晃博 氏 (株式会社レベルファイブ 代表取締役社長/CEO)
2013	パズル&ドラゴンズ開発チーム (ガンホー・オンライン・エンターテインメント株式会社)
2012	ニンテンドー3DS開発チーム (任天堂株式会社)
2011	石原 恒和 氏 (株式会社ポケモン 代表取締役社長)
2010	堀井 雄二 氏 (ゲームデザイナー)
2009	モンスターハンター開発チーム (株式会社カプコン)
2008	宮本 茂 氏 (任天堂株式会社)

授賞式の画像は右記のサイトでも公開しています URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs_press / PASS: press_tgs)

公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/> ログ・受賞マーク: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

◆9月23日(日)まで:「東京ゲームショウ2018 プレスルーム」TEL: 043-296-4308

◆9月25日(火)以降:「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」TEL: 03-6302-0466/FAX: 03-6302-0968
e-mail: awards@cesa.or.jp