



各类年度代表奖项确定！

# 年度作品部门“大奖”为 “怪物猎人：世界” (株式会社卡普空)



- 今年 e-Sports 类对战性作品也相继获奖！
- 《使命召唤 世界战争 II》与  
《勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光》两作品同时荣获奖项！

一般社团法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2018 (JGA2018)” (主办：一般社团法人计算机娱乐协会，简称：CESA，会长：早川秀树) 决定了“日本游戏大奖 2018 年度作品部门”这一竞选符合该年趋势作品的各获奖奖项。《怪物猎人：世界》(株式会社卡普空) 荣获“大奖”这一最高殊荣。

此外，“优秀奖”、“最佳销售奖”、“全球奖 日本作品部门、海外作品部门”等各奖项如下所示。

## “日本游戏大奖 2018 年度作品部门”各奖项一览

(各奖项按字母排序)

Awards	Title	Company	Platform
Grand Award	MONSTER HUNTER: WORLD	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / PC
Award for excellence	CALL OF DUTY: WWII	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST XI: Echoes of An Elusive Age	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / 3DS
	Fate/Grand Order	Aniplex Inc.	iOS / Android OS
	Fortnite	Epic Games	PS4 / Nintendo Switch / Xbox One / iOS / Android OS / PC / Mac
	MONSTER HUNTER: WORLD	CAPCOM CO., LTD.	PS4 / PC
	PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS	PUBG Corporation	PC / Xbox One
	Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon	The Pokémon Company	3DS
	Splatoon 2	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch
	Super Mario Odyssey	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch
	UNDERTALE	8-4, Ltd.	PS4 / PS Vita / Nintendo Switch / PC
Xenoblade Chronicles 2	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch	
Best Sales Award	DRAGON QUEST XI: Echoes of An Elusive Age	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / 3DS
Global Award Japanese Product	The Legend of Zelda: Breath of the Wild	Nintendo Co., Ltd.	Nintendo Switch / Wii U
Global Award Foreign Product	CALL OF DUTY: WWII	ACTIVISION / SLEDGEHAMMER GAMES	PS4 / Xbox One / PC

【简称 平台名称】 PS4: PlayStation®4 / PS Vita: PlayStation®Vita / 3DS: 任天堂 3DS 系列 / PC: Windows®

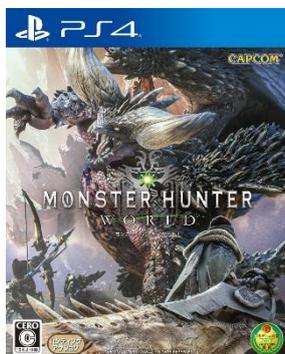
“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>\*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: [tgs2018press@w-az.co.jp](mailto:tgs2018press@w-az.co.jp)

## ■去年日本游戏大奖 2017 “未来部门” 获奖作品不辜负游戏迷的期待，今年荣获了“年度作品部门 大奖”！

### “怪物猎人：世界”



荣获了去年“日本游戏大奖 未来部门”等奖项，作为一款游戏迷众望所归的游戏主机作品，它的发售获得了广泛关注。



通过完全发挥硬件性能，进行全新挑战，获得了众多玩家的赞扬之声。作为一款让日本享誉世界的作品，不仅是该系列的游戏迷，同时还获得了全新玩家的竭力支持，最终荣获“大奖”殊荣。

## ■今年 e-Sports 类对战性作品也相继获奖！

日本国内对于 e-Sports 的期待也呈逐年提高趋势。在今年的日本游戏大奖中，《使命召唤 世界战争 II》、《绝地求生：大逃杀》、《堡垒之夜》、《喷射战士 2》等 e-Sports 对战型作品获得了众多投票。

## ■《使命召唤 世界战争 II》同时荣获“优秀奖”与“全球奖 海外部门”两大奖项！



《使命召唤 世界战争 II》的背景是成为系列原点的第二次世界大战，画面品质极具震撼力，犹如亲临真实战场一般的对战场景获得了众多游戏迷的热烈追捧。同时，该游戏能够与世界各地的玩家稳定地进行激烈角逐，也受到了来自海外游戏迷的大力支持，最终成功荣获“优秀奖”与“全球奖 海外部门”两大奖项。

## ■《勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光》荣获“优秀奖”与“最佳销售奖”两大奖项！



《勇者斗恶龙》系列第 11 个正篇最新作品“勇者斗恶龙XI 寻觅逝去的时光”兼备怀旧感与新颖感，可谓系列之集大成作品，同时，本作品还被誉为勇者斗恶龙的全新出发点，收到了众多玩家例如“系列游戏的最高杰作”等赞美之声，同时还向游戏制作者发出了“感谢您让我能够遇见这部优秀作品”等感谢之词，获得了极大的反响，因此这款游戏除了荣获今年的“优秀奖”之外，在销售方面也取得了日本国内发售第一周销售突破 300 万份，同时成功创下了对象期间内销售数量最多记录等骄人成绩，最终还荣获了“最佳销售奖”。



## ■除此以外的各类备受瞩目的人气作品也陆续荣获“优秀奖”！

### ●《UNDERTALE》:

在一般投票中获得了“被打动了内心”、“好想清除记忆从头再玩一次”等评价，同时托比·福克斯也收到了“感谢您制作出这份作品”等各类感谢之词，最终得以荣获奖项。

### ●《喷射战士2》:

游戏中鲑鱼快跑最多可由4人相互配合，打败来袭的鲑鱼老大，收集鱼卵，在升级版中添加了全新装备及武器，激烈的对战场景获得了不同年龄层游戏迷的类似“太好玩了！”、“太有趣了！”等赞美，最终荣获此奖。

### ●《超级马里奥：奥德赛》:

全新的马里奥游戏，无论是小孩还是大人，从系列游戏迷到新手，获得了众多玩家的支持，最终荣获此奖。

### ●《Xenoblade2（异度之刃2）》:

游戏未辜负系列游戏迷的期待，获得了“让日本享誉世界的最强RPG杰作”、“JRPG的王道”等高度评价，最终荣获此奖。

### ●《Fate/Grand Order》:

拥有壮美的世界观，使用技能与指令卡进行游戏的战略型对战游戏，其中的角色个性丰富，豪华声优团队加盟，作为一款免费手游作品，其高水平质量与各类魅力获得了众多玩家支持，并最终荣获此奖。

### ●《堡垒之夜》:

畅快感十足的枪战以及根据情况进行准备与应对的高度战略性，同时通过战斗还可获得限定皮肤与物品等丰富的机关设计获得了极高的人气，获得众多玩家支持，最终荣获此奖。

### ●《绝地求生：大逃杀》:

随着时间的经过，安全地带将会逐渐缩小，遭遇敌人的几率也会慢慢上升。整个游戏过程时刻刺激你的肾上腺素！这款满载惊心动魄的惊险对战游戏获得了众多游戏迷的热情支持，最终荣获此奖。

### ●《精灵宝可梦 究极日月》:

该作品可谓系列集大成之作，无论是游戏的可玩性还是趣味性，均获得了精灵宝可梦游戏迷的支持，同时获得了众多好久没游玩或首次游玩精灵宝可梦游戏的玩家的大力支持，最终荣获此奖。

## ■去年荣获日本游戏大奖 2017 年度作品部门“大奖”的作品荣获今年“全球奖 日本作品部门”！

去年荣获日本游戏大奖 2017 年度作品部门“大奖”的《塞尔达传说 旷野之息》在今年成功获得了“全球奖 日本作品部门”！

日本国内玩家高度赞扬了该作品的质量之高，表示这是“系列的最高杰作”、“大奖名至实归”，同时，该作品还获得了来自不同性别与年龄层玩家的大力支持，不仅是日本，在海外市场也得到了众多支持，获得了高度评价。

※全球奖对象作品（2017年1月1日至2017年12月31日）



本协会今后也将继续通过日本游戏大奖，将计算机娱乐的乐趣及精髓带给各位玩家，从而为日本游戏产业的发展做出贡献。

**【授奖仪式照片通过以下下载地址进行公开】**

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(需输入新闻发布用ID与密码。 ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )