



게임디자이너스대상 2018

'Gorogoa'

(Annapurna Interactive)

플랫폼: Nintendo Switch / Xbox One / iOS / Android OS / PC



일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

'일본게임대상 2018(JGA2018)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 하야카와 히데키)은 'Gorogoa'(Annapurna Interactive)를 2018 년도 '게임디자이너스대상'으로 결정했습니다.

게임디자이너스대상의 심사위원장인 사쿠라이 마사히로 씨(유한회사 소라 대표)가 밝힌 수상 이유는 다음과 같습니다.

'Gorogoa'는 그림의 계층(레이어)을 움직여 늘어놓거나 겹치면서 진행하는 퍼즐 게임입니다.

이야기를 듣기만 해서 예전부터 있어 온 평범한 게임처럼 생각되기 쉽지만 뛰어난 예술적 표현, 기상천외한 해법, 텍스트의 표시 없이도 수수께끼 같은 스토리 진행과 표현 방식 등 이 게임만의 독특한 매력이 가득합니다.

게임디자이너스대상은 독창성을 가장 중요하게 평가하는 상입니다.

하지만 작품이 알려져 있어야 투표도 가능하겠지요.

이 'Gorogoa'를 플레이한 사람은 결코 많지 않을 것입니다. 하지만 여러 심사원이 직접 플레이한 결과 많은 표가 돌아갔고, 득표 수와 지지자 수에서 올해의 1위에 빛나게 되었습니다.

유례를 찾아볼 수 없는 작품임에는 틀림없습니다.



올해의 게임디자이너스대상은 일본을 대표하는 10명의 수석 크리에이터가 프로의 시점에서 '독창성'과 '참신함' 등을 평가하여 수상 작품을 선출했습니다. 미래의 게임 산업 발전을 위한 하나의 지표로서 창조적인 작품을 앞으로도 선출할 예정입니다. 내년의 '게임디자이너스대상 2019'도 기대해 주시기 바랍니다.

“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>

*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2018press@w-az.co.jp