



경제산업장관상

Nintendo Switch 프로젝트 팀

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

'일본게임대상 2018(Japan Game Awards 2018)'(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 하야카와 히데키)은 Nintendo Switch 프로젝트 팀을 '일본게임대상 2018 경제산업대신상'으로 결정했습니다.

그리고 오늘 도쿄 게임쇼 2018(회장: 마쿠하리 멧세)에서 발표 수상식을 거행하여 상장을 수여했습니다.

【수상 이유】

'언제든, 어디서든, 누구와든.' 다양화하는 현대의 라이프 스타일에 맞춘 새로운 게임기로서 등장한 Nintendo Switch. 가정용 게임기로서 가족이 함께 플레이하는 층과 휴대용 게임기로서 자신의 화면을 점유하는 층을 하나로 통합하여 어떠한 플레이 스타일에도 부합되는, 유례를 찾아볼 수 없는 만능 게임기로 자리 잡았습니다.

이 획기적인 콘솔에서 탄생하는 닌텐도의 작품군은 지극히 완성도가 높고 독보적이며 참신한 플레이를 끊임없이 제안하고 있습니다. 이로써 가정용 게임의 개발이 활발해지고 각 방면에서 새로운 소프트웨어를 개발하려는 기운을 고양시키는 결과를 가져오기도 했습니다.

이러한 하드웨어와 소프트웨어의 양 바퀴에 의해 일본 플레이어들의 전폭적인 지지를 받는 것은 물론 해외에서도 매우 빠른 속도로 보급 대수를 늘려 전 세계에서 가정용 게임기의 존재감을 다시금 드높일 정도의 무브먼트가 되고 있습니다.

이처럼 지칠 줄 모르고 게임의 가능성을 추구하는 자세와 경이적인 실적을 평가받아 훌륭한 게임기를 만들어 낸 Nintendo Switch 개발 팀의 수상을 만장일치로 결정했습니다.

'일본게임대상 경제산업장관상'은 최근에 제작 및 발표된 작품의 실적을 바탕으로 일본의 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 산업의 성장과 발전에 기여하고 크게 공헌한 인물이나 단체를 기리는 유일한 상으로, 경제산업성의 후원을 받아 2008년에 설립되었습니다. 일본게임대상 심사위원들이 엄정하게 심사하여 결정하고 있습니다.

【경제산업장관상 역대수상자】

- 2017년 : Pokémon GO 프로젝트팀을
- 2016년 : DRAGON QUEST 30주년 프로젝트팀 (SQUARE ENIX CO., LTD.)
- 2015년 : 사쿠라이 마사히로 씨 (유한회사 소라 대표)
- 2014년 : 히노 아키히로 씨 (주식회사 LEVEL-5 대표이사사장/CEO)
- 2013년 : 퍼즐&드래곤 개발팀 (경호 온라인 엔터테인먼트 주식회사)
- 2012년 : 닌텐도 3DS 개발팀 (닌텐도 주식회사)
- 2011년 : 이시하라 쓰네가즈 씨 (주식회사 포켓몬 대표이사사장)
- 2010년 : 호리이 유지 씨 (게임 디자이너)
- 2009년 : 몬스터헌터 개발팀 (주식회사 캡콤)
- 2008년 : 미야모토 시게루 씨 (닌텐도 주식회사)

【수상식 사진은 오른쪽의 사이트에서 공개 중】 URL: <https://www.filey.jp/tgs/>(ID: tgs_press / PASS: press_tgs)

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【일본게임대상에 관한 문의처】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail:tgs2018press@w-az.co.jp