



經濟產業大臣獎

任天堂 Switch 開發團隊

一般社團法人電腦娛樂協會

「2018 日本遊戲大獎 (Japan Game Awards 2018)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：早川秀樹)，決定將「2018 日本遊戲大獎 經濟產業大臣獎」頒發給任天堂 Switch 開發團隊。

今天於 2018 東京電玩展(會場：幕張展覽館)內，舉辦發表頒獎儀式，頒發給該團隊獎狀。

【得獎理由】

「任誰都能隨時隨地遊玩。」任天堂 Switch 作為因應多樣化的現代生活型態的新遊戲機登場。融合當作家用遊戲機，全家同樂的族群，以及當作攜帶型遊戲機，獨占螢幕的族群，變成能夠因應任何生活型態，前所未有的萬能遊戲機。

從此劃時代的遊戲機所產生的任天堂作品群，持續提出完成度、獨創性極高，而且嶄新的遊戲。

家用遊戲機的開發因此呈現活絡狀態，就各種層面而言，開發新軟體的時機也已成熟。

在這種軟硬體相輔相成的情況下，除了受到日本國內玩家的莫大支持之外，在國外也以非常快的速度普及，銷售台數成長，成為再度在全世界大幅推升家用遊戲機份量的運動。

任天堂 Switch 開發團隊努力不懈地追求遊戲發展性的態度，以及驚人的成績廣受好評，創造出優異的遊戲機，獲得全場一致的認同，因而得獎。

「日本遊戲大獎 經濟產業大臣獎」是唯一基於近年來製作、發表的作品成績，贊揚有助於日本電腦娛樂軟體產業的成長、發展，貢獻良多的人或團隊的獎項，由經濟產業省贊助，設立於 2008 年。評選由日本遊戲大獎評選委員，進行嚴格的審查之後決定。

【經濟產業大臣獎 歷代得獎者】

2017 年：Pokémon GO 專案團隊
2016 年：Dragon Quest 30 週年計劃團隊 (株式會社史克威爾艾尼克斯)
2015 年：櫻井 政博 (sora 有限公司董事長)
2014 年：日野 晃博 (株式會社 LEVEL5 董事長兼 CEO)
2013 年：龍族拼圖開發團隊 (GungHo Online Entertainment 株式會社)
2012 年：Nintendo 3DS 開發團隊 (任天堂株式會社)
2011 年：石原 恒和 (株式會社 Pokémon 董事長)
2010 年：堀井 雄二 (遊戲設計師)
2009 年：魔物獵人開發團隊 (株式會社 CAPCOM)
2008 年：宮本 茂 (任天堂株式會社)

頒獎儀式的影像亦公開於右邊的網站 網址：<https://www.filej.jp/tgs/> (ID: tgs_press / PASS: press_tgs)

“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>

*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>