



经济产业大臣奖

Nintendo Switch 开发团队

一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2018 (Japan Game Awards 2018)” (主办：一般社団法人计算机娱乐协会，简称：CESA，会长：早川秀树) 此次确定 Nintendo Switch 开发团队荣获“日本游戏大奖 2018 经济产业大臣奖”。

今天，东京电玩展 2018 (会场：幕张展览馆) 内举行了发表授奖仪式，并授予了该团队奖状。

【获奖理由】

“无论何时何处何人” Nintendo Switch 是一款符合当代多样化生活方式的全新游戏机。其能够作为游戏主机与家人一同游玩，同时也可以作为携带型游戏机自我享受，无论是哪种生活方式均能完全满足，可谓是一款史无前例的游戏机。

而从这一款划时代家用游戏机中孕育而生的任天堂作品群拥有极高的完成度与独创性，不断推出全新的游戏方式。

由此，家用游戏的开发也盛况空前，同时助推了各个领域全新软件的开发。

通过硬件与软件的双轮驱动，使其在日本国内获得了众多玩家的大力支持，同时在海外也以迅猛的速度得到普及，大幅提升了家用游戏机在世界范围内的存在感。

其不懈追求游戏可能性的姿态以及出人意料的骄人业绩得到了高度评价，成就了一代游戏机的绝世佳作。

最终 Nintendo Switch 开发团队通过全场一致公认，荣获了此项殊荣。

“日本游戏大奖 经济产业大臣奖”是通过近年来制作并发表的作品成果，表彰为日本计算机娱乐软件产业的成长及发展做出巨大贡献的人物及团队的唯一奖项。该奖项在经济产业省的支持下于 2008 年设立。选拔由日本游戏大奖选拔委员进行严格审查后确定。

【经济产业大臣奖 历代获奖者】

2017 年：Pokémon GO 项目团队
2016 年：Dragon Quest30 周年项目团队 (株式会社史克威尔艾尼克斯)
2015 年：樱井 政博 (有限会社 SORA 代表)
2014 年：日野 晃博 (株式会社 LEVEL-5 董事长/CEO)
2013 年：智龙迷城开发团队 (GungHo Online Entertainment 株式会社)
2012 年：任天堂 3DS 开发团队 (任天堂株式会社)
2011 年：石原 恒和 (株式会社 Pokémon 董事长)
2010 年：堀井 雄二 (游戏设计师)
2009 年：怪物猎人开发团队 (株式会社卡普空)
2008 年：宫本 茂 (任天堂株式会社)

授奖仪式图像于右述网站公开 URL: <https://www.file.jp/tgs/> (ID: tgs_press / PASS: press_tgs)

“Japan Game Awards” official website : <http://awards.cesa.or.jp/en/>

*prize logos: <http://awards.cesa.or.jp/prize-mark/index.html>