

“日本ゲーム大賞” 20年の軌跡

1996年8月、社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会 (CESA) は、CESA設立記念イベントとして東京ゲームショウを開催し、第二のメインイベントとして、表彰制度「コンピュータエンターテインメント・ソフトウェア・アカデミー賞 (CESA大賞)」の設立を発表。ゲームを文化としてとらえ、優れたゲームソフトを紹介する「CESA大賞'96」から日本ゲーム大賞の歴史が始まりました。多くのゲームユーザー、会員各社、出展社、業界関係者のみなさまに支えられ、記念すべき20周年を迎えられましたことに心より感謝申し上げます。当協会では、優れた作品を表彰する「日本ゲーム大賞」を通じて、コンピュータエンターテインメントの素晴らしさ、楽しさを世界中の人々に発信してまいります。



日本ゲーム大賞 歴代大賞作品一覧 (1996年～2016年)

CESA大賞'96	作品賞	サクラ大戦	株式会社セガ・エンタープライゼス	SS
CESA大賞'97	大賞	ファイナルファンタジーVII	株式会社スクウェア	PS
第3回CESA大賞	大賞	ゼルダの伝説 時のオカリナ	任天堂株式会社	N64
第4回日本ゲーム大賞	大賞	どこでもいっしょ	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS
第5回日本ゲーム大賞	大賞	ファンタシースターオンライン	株式会社セガ	DC
第6回CESA GAME AWARDS	最優秀賞	FINAL FANTASY X	株式会社スクウェア	PS2
第7回CESA GAME AWARDS	最優秀賞	太鼓の達人 タタコンでドンがドン FINAL FANTASY XI	株式会社ナムコ 株式会社スクウェア・エニックス	PS2 PS2・PC
第8回CESA GAME AWARDS	最優秀賞	MONSTER HUNTER	株式会社カプコン	PS2
第9回CESA GAME AWARDS	最優秀賞	ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君	株式会社スクウェア・エニックス	PS2
日本ゲーム大賞2006	大賞	東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のDSTレーニング ファイナルファンタジー XII	任天堂株式会社 株式会社スクウェア・エニックス	DS/DS Lite PS2
日本ゲーム大賞2007	大賞	Wii Sports モンスターハンターポータブル 2nd	任天堂株式会社 株式会社カプコン	Wii PSP
日本ゲーム大賞2008	大賞	Wii Fit モンスターハンターポータブル 2nd G	任天堂株式会社 株式会社カプコン	Wii PSP
日本ゲーム大賞2009	大賞	マリオカートWii METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS	任天堂株式会社 株式会社コナミデジタルエンタテインメント	Wii PS3
日本ゲーム大賞2010	大賞	New スーパーマリオブラザーズ Wii	任天堂株式会社	Wii
日本ゲーム大賞2011	大賞	MONSTER HUNTER PORTABLE 3rd	株式会社カプコン	PSP
日本ゲーム大賞2012	大賞	GRAVITY DAZE/重力の眩暈: 上層への帰還において、彼女の内宇宙に生じた摂動	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS Vita
日本ゲーム大賞2013	大賞	とびだせ どうぶつの森	任天堂株式会社	3DS
日本ゲーム大賞2014	大賞	モンスターハンター4 妖怪ウォッチ	株式会社カプコン 株式会社レベルファイブ	3DS 3DS
日本ゲーム大賞2015	大賞	妖怪ウォッチ2 元祖/本家/真打	株式会社レベルファイブ	3DS
日本ゲーム大賞2016	大賞	Splatoon(スプラトゥーン)	任天堂株式会社	Wii U

【略称 プラットフォーム名称】

SS：セガサターン / PS：PlayStation® / N64：NINTENDO64 / DC：ドリームキャスト / PS2：PlayStation®2 / DS：ニンテンドーDS及びDS Lite、DSi、DSi LL / PSP：PSP® (PlayStation®Portable) / PS3：PlayStation®3 / PS Vita：PlayStation®Vita / 3DS：ニンテンドー3DS及び3DS LL / PC：Windows®

