



## アマチュア部門 大賞



## 『Trail (トレイル)』

プロジェクト トレイル  
 制作者：Project Trail (HAL 大阪)

個人賞は野津宗一郎氏の『FLOLF』に！

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

開催 20周年を迎えた「日本ゲーム大賞 2016 (JGA2016)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：岡村秀樹)では、「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」受賞 10 作品から「大賞」および「優秀賞」、「佳作」、そして「個人賞」の各賞を本日発表しました。

募集テーマを『流れる』とした今年のアマチュア部門は、応募総数が過去最多 329 作品。1次、2次、そして最終審査と厳しい審査を経て、HAL 大阪 Project Trail チームの『Trail(トレイル)』が大賞を受賞。本日の発表授賞式では、主催者を代表して、人材育成部会、部会長の松原健二よりトロフィーと副賞 50 万円が授与されました。



HAL 大阪「Project Trail」チーム

また、個人が制作した作品に贈られる「個人賞」には、『FLOLF (フロッフ)』(制作者:野津宗一郎氏)が選ばれました。

## 「日本ゲーム大賞 2016 アマチュア部門」各賞一覧

(優秀賞・佳作：カナ 50 音順)

受賞	ゲームタイトル	プラットフォーム	制作者・チーム名	団体/個人	学校名
大賞	トレイル Trail	PC	プロジェクト トレイル Project Trail	団体	HAL大阪
優秀賞	エレキ ヘッド Elec Head	PC	パグンタラン イチロ デコロンゴン	個人	日本工学院専門学校
	トレイル Trail	PC	プロジェクト トレイル Project Trail	団体	HAL大阪
	ファクトリアン FACTORIAN	スマートフォン/ タブレット	フルカワ タカシ 古川 貴士	個人	名古屋工学院専門学校
	フロッフ FLOLF	PC	ノゾ ソウイチロウ 野津 宗一郎	個人	HAL名古屋
佳作	ミルキー スター ウェイ Milky Star Way	PC	ハシモト タツヤ 橋本 龍弥	個人	HAL名古屋
	エレクト コレクト ELECT COLLECT	PC	ノー プラン No Plan	団体	HAL大阪
	ゴシップ クエスト Gossip Quest	PC	チーム ゴシップ クエスト Team Gossip Quest	団体	名古屋情報メディア専門学校
	ディン ドン ウォー Ding Dong War	スマートフォン/ タブレット	プロジェクト ディーディーダブリュー Project D.D.W	団体	HAL大阪
	フラワー FLOWer	スマートフォン/ タブレット	フラワーゲームス 華 GAMES	団体	ECCコンピュータ専門学校
ルート 流闘	スマートフォン/ タブレット	チーム大陸	団体	HAL大阪	
個人賞	フロッフ FLOLF	PC	ノゾ ソウイチロウ 野津 宗一郎	個人	HAL名古屋

※略称(プラットフォーム)：PC：パソコン

公式サイト：http://awards.cesa.or.jp/ ロゴ・受賞マーク：http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html

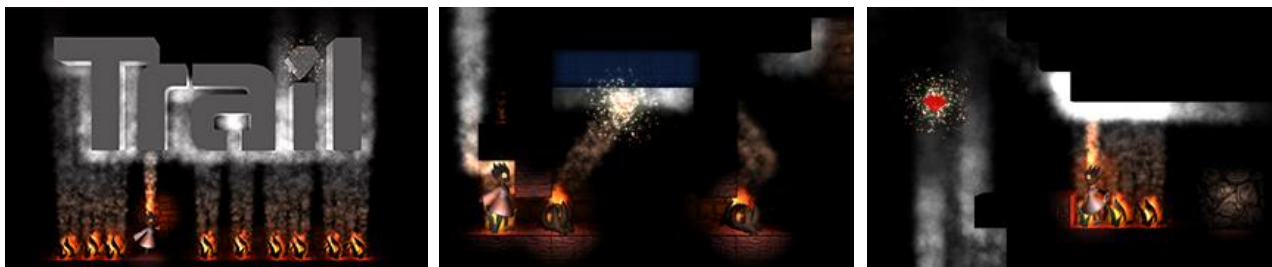
## 【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月18日(日)まで：「東京ゲームショー 2016 プレスルーム」TEL：043-296-4332/FAX：043-296-4333
- ◆9月20日(火)以降：「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」TEL：03-6302-0466/FAX：03-6302-0968  
e-mail：awards@cesa.or.jp

## ■大賞作品『Trail』（制作者：Project Trail、HAL 大阪）

### 【作品介绍】

暗闇に包まれた世界で、あなたを導くのは煙。その気流を利用して、ステージの形を炙り出しながら進むアクションパズルゲーム。足元の草に火をつけ、煙を大量に発生させたり、時には煙で歯車を回したり、性質の異なる煙を上手く利用しながら、出口を目指します。燃え上がる炎と煙の独特な世界観、シームレスなステージ構成、さらには煙の気流を妨げる冷気を発する天敵など、様々なアイデアが盛り込まれ、企画力に優れた作品です。



### 【受賞理由】

完成度の高さに驚きました。

真っ暗なステージに火を灯すことで、周囲のステージ構造を把握させるシステムは、プレイヤーの集中力を高めます。また、煙の流れがプレイヤーを導くガイドにもなっており、独創的かつゲームに欠かせない要素にもなっています。

操作性、ほどよいパズル要素、グラフィック等も不満のないレベルにあり、スムーズに、「なるほど」と感心しながらプレイできました。

ここに、気持ちをぐっと高めるような驚きやメリハリが盛り込まれれば、熱中してプレイできそうです。今後の活躍にも期待します。

カドカワ株式会社 林 克彦

## ■個人賞は『FLOLF』

応募総数 329 作品中、個人からの応募は 67 作品。そして受賞 4 作品の中から野津宗一郎さん制作の優秀賞受賞作品『FLOLF (フロッフ)』が個人賞に選ばれました。審査員の石野和明氏(グリー株式会社 / ファンプレックス株式会社)は、「独特なセンスを持つシンプルなグラフィックとゲーム性が新しく、個人で作られたことで実現できた魅力ある作品」と評価しています。



「FLOLF」(野津宗一郎氏 制作)

「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」は、法人、団体、個人、学生、一般を問わずアマチュアの方が制作されたオリジナルの作品を対象に募集しています。審査は、業界誌編集者、クリエイターによるプレイ映像の視聴審査(一次審査)、試遊による二次審査、そして発表授賞式のプレゼンターおよび各賞の講評を務める業界誌編集長とトップクリエイターによる試遊審査(最終審査)により、各受賞作品を決定します。

来年度もゲーム産業を担う、未来のクリエイターたちから情熱溢れる作品を募集する予定です。

【授賞式の写真は下記ダウンロードサイトで公開しています】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(プレス用のIDとPASSの入力が必要です。ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )