



## 経済産業大臣賞

# ドラゴンクエスト 30周年プロジェクトチーム

## (株式会社スクウェア・エニックス)

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

「日本ゲーム大賞 2016 (Japan Game Awards 2016)」(主催：一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会、略称：CESA、会長：岡村秀樹)では、ドラゴンクエスト 30周年プロジェクトチーム(株式会社スクウェア・エニックス)を「日本ゲーム大賞 2016 経済産業大臣賞」に決定しました。

本日、東京ゲームショウ 2016(会場：幕張メッセ)内で発表授賞式を執り行い、同チームに賞状が授与されました。

## 【受賞理由】

家庭用ゲーム、スマートフォンなど、さまざまなプラットフォームにおけるゲームタイトルのリリースもさることながら、30周年を記念して、ユーザー参加型イベント、展覧会、アリーナ規模でのライブ型エンターテインメントショーなども開催。ほかにも他業種とのコラボレーション等、これまでにない規模、形態で、ゲームを起点に、様々な取り組みを複合的に展開。ビジネスの領域を、ゲームビジネス以外の様々な分野、業種に経済効果を波及させるなど、産業の発展に大きく貢献された点が評価されての受賞となりました。



「日本ゲーム大賞 経済産業大臣賞」は、近年に制作・発表された作品の実績から日本のコンピュータエンターテインメントソフトウェア産業の成長・発展に寄与し、多大なる貢献をされた人物や団体を称える唯一の賞として、経済産業省後援のもと、2008年に設立されました。選考は、日本ゲーム大賞選考委員による厳選なる審査を行い、決定します。

## 【経済産業大臣賞 歴代受賞者】

- 2015年：桜井 政博 氏 (有限会社ソラ 代表)
- 2014年：日野 晃博 氏 (株式会社レベルファイブ 代表取締役社長/CEO)
- 2013年：パズル&ドラゴンズ開発チーム (ガンホー・オンライン・エンターテインメント株式会社)
- 2012年：ニンテンドー3DS 開発チーム (任天堂株式会社)
- 2011年：石原 恒和 氏 (株式会社ポケモン 代表取締役社長)
- 2010年：堀井 雄二 氏 (ゲームデザイナー)
- 2009年：モンスターハンター開発チーム (株式会社カプコン)
- 2008年：宮本 茂 氏 (任天堂株式会社)

授賞式の画像は右記のサイトでも公開しています URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs\_press / PASS: press\_tgs)

公式サイト: <http://awards.cesa.or.jp/> ログ・受賞マーク: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

## 【日本ゲーム大賞に関するお問い合わせ先】

- ◆9月18日(日)まで:「東京ゲームショウ 2016 プレスルーム」TEL: 043-296-4332/FAX: 043-296-4333
- ◆9月20日(火)以降:「日本ゲーム大賞事務局 (CESA 事務局内)」TEL: 03-6302-0466/FAX: 03-6302-0968  
e-mail: [awards@cesa.or.jp](mailto:awards@cesa.or.jp)