



次世代のゲームクリエイターは君だ!

# アマチュア部門 応募作品募集!

プロがキミの作品を審査!

**大賞【副賞賞金】50万円**

今年のテーマは

# 流

(流れる、流す)

今年のテーマは「流」(流れる、流す)です。動きのあるテーマワードで、エンジニアの皆さんもチャレンジできることが多いと思いますし、デザイナーの皆さんもいろいろな情景がイメージできるのではないのでしょうか?

ただし、この字ですが「流派」としては解釈しないでください(例:一刀流で剣術のゲーム)また、単にゲームの背景がスクロールするだけというような無理やり入れ込むのもNGとします。

ゲーム業界の未来を担うアマチュアの皆さんが、このテーマからどういう発想をし、皆さんでないとできないチャレンジをしてプロをうならせるゲームをつくりあげてください!



**大賞**(1作品)  
トロフィー  
副賞:50万円



**優秀賞**(該当数)  
トロフィー  
副賞:5万円



**佳作**(該当数)  
トロフィー



**個人賞**(該当数)  
トロフィー  
副賞:5万円

新たな才能発掘のため、  
個人で制作された作品を対象に  
2014年より新設

※受賞作品は「東京ゲームショウ2016」会場内の日本ゲーム大賞ブースにて試遊公開を予定しております。

**問合せ先** 〒101-0043 東京都千代田区神田富山町22 office22ビル6階 「日本ゲーム大賞 アマチュア部門」作品募集係 TEL:03-5298-5870

**応募方法** 詳細は、日本ゲーム大賞公式サイトまで(<http://awards.cesa.or.jp/>) **応募締切** 2016年6月30日(木)必着

## 東京ゲームショウ2016にて発表授賞式開催!

日本ゲーム大賞2016 アマチュア部門発表授賞式 日時:2016年9月17日(土)10時30分~(予定)

日本ゲーム大賞2015

**アマチュア部門 受賞作品** (アマチュア部門2015テーマ「時間」)

**大賞:**10動説 [東京工芸大学] AliceとTeles

**優秀賞:**いれかえてーしょん [HAL大阪] チーム T.P.D / Chase the Sun [日本工学院八王子専門学校] Photosynthese / Tick Bomb [トライデントコンピュータ専門学校] 生駒 祥平 / TWINS [清風情報工科学院] 松本 拓之 / 10動説 [東京工芸大学] AliceとTeles / 4D FOLLOWERS [専門学校国際情報工科大学校] Project 4D FOLLOWERS

**佳作:**an After image [HAL名古屋] Team.- EDEN - / Chrono Bastille [学校法人コンピュータ総合学園神戸電子専門学校] 川添 伸一 / Time Bomb [ECCコンピュータ専門学校] Quad / ヒカゲモノ [バンタンゲームアカデミー] チーム カゲタロウ **個人賞:** TWINS [清風情報工科学院] 松本 拓之 **技術特別賞:** TWIDIVER [HAL大阪] RTableProject



**年間作品部門 一般投票募集!**

好きなゲームに投票して豪華商品をGET!

期間:2016年4月11日(月)〈予定〉~2016年7月22日(金)

スマートフォンからの投票はこちら <http://awards.cesa.or.jp/sp/>まで

「日本ゲーム大賞」で検索! ※フィーチャーフォン(ガラケー)からの投票はできません。