



퓨처 부문



10 작품이 수상

TOKYO GAME SHOW 2016의 입장객이 투표!
미래가 기대되는 작품을 선출!

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

‘일본게임대상 2016(Japan Game Awards 2016)’(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키)은 오늘 ‘퓨처 부문’ 수상 10 작품을 결정하였습니다.

‘퓨처 부문’은 도쿄 게임쇼 2016 내에서 발표, 출전한 전체발매 작품을 대상으로 개최 기간 중인 9월 15일(목)부터 17일(토)까지의 3일간 입장객 투표를 실시. 발매를 기다리는 많은 목소리와 압도적인 지지를 얻은 많은 작품 가운데, 일본게임대상 심사위원회의 심사를 거쳐 미래가 기대되는 작품이 선출되었습니다.

‘일본게임대상 퓨처 부문’ 수상작품

※타이틀: 영어 알파벳 순서

Title	Company	Platform
FINAL FANTASY XV	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4/PSVR / Xbox One
GRAVITY RUSH 2	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
Horizon Zero Dawn	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
megami meguri	CAPCOM CO., LTD.	3DS
MONSTER HUNTER STORIES	CAPCOM CO., LTD.	3DS
Nioh	KOEI TECMO GAMES CO., LTD.	PS4
Resident Evil 7	CAPCOM CO., LTD.	PS4/PSVR / Xbox One / PC
SUMMER LESSON : HIKARI M-Seven Days Room	BANDAI NAMCO Entertainment Inc.	PSVR
The Last Guardian	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
Ryu ga Gotoku 6	SEGA Games Co., Ltd.	PS4

※ 플랫폼 약칭:PS4: PlayStation®4 / PSVR: PlayStation®VR / 3DS: 닌텐도 3DS 혹은 3DS LL / PC: Windows®

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【일본게임대상에 관한 문의처】

‘도쿄 게임쇼 2016 프레스룸’

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp