



Kategorie Zukunftspreis

10 Spiele erhalten Preis

**Gewählt von den Besuchern der TGS2016!
Spiele mit Zukunftsperspektive werden ausgewählt!**

Computer Entertainment Supplier's Association

Bei den Japan Game Awards 2016 (JGA2016), veranstaltet von der Computer Entertainment Supplier's Association (CESA; Vorsitzender: Hideki Okamura) wurden 10 Spiele mit dem Zukunftspreis ausgezeichnet.

Der Zukunftspreis wird für Spiele vergeben, die bei der Tokyo Game Show 2016 angekündigt und vorgestellt wurden und in der Zeit zwischen dem 15. und 17. September von den Besuchern Stimmen erhalten haben. Dabei kommen sämtliche ausgestellten Spiele für die Preisvergabe in Frage. Aus sehnsüchtig erwarteten und mit großer Unterstützung bedachten Spielen wählten die Mitglieder des Auswahlkomitees der Japan Game Awards Spiele mit Zukunftsperspektive aus.

Japan Game Awards Gewinner der Kategorie „Zukunftspreis“

Titel alphabetisch

Title	Company	Platform
FINAL FANTASY XV	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4/PSVR / Xbox One
GRAVITY RUSH 2	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
Horizon Zero Dawn	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
megami meguri	CAPCOM CO., LTD.	3DS
MONSTER HUNTER STORIES	CAPCOM CO., LTD.	3DS
Nioh	KOEI TECMO GAMES CO., LTD.	PS4
Resident Evil 7	CAPCOM CO., LTD.	PS4/PSVR / Xbox One / PC
SUMMER LESSON : HIKARI M-Seven Days Room	BANDAI NAMCO Entertainment Inc.	PSVR
The Last Guardian	Sony Interactive Entertainment Inc.	PS4
Ryu ga Gotoku 6	SEGA Games Co., Ltd.	PS4

PS4: PlayStation®4 / PSVR: PlayStation®VR / 3DS: Nintendo 3DS sowie 3DS LL / PC: Windows®

Website: <http://awards.cesa.or.jp/> Logo, Siegel: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp