



El ganador del Juego del Año es:



“Splatoon”

(Nintendo Co., Ltd.)

¡"MONSTER HUNTER CROSS" recibió el "Premio a la excelencia" y "Premio al más vendido"!
 ¡"Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U" y "Call of Duty: Black Ops III" recibieron por segundo año consecutivo el "Premio Global"

Computer Entertainment Supplier's Association

Japan Game Awards 2016 (JGA 2016) organizada por la Computer Entertainment Supplier's Association (CESA; Presidente Hideki Okamura) ha anunciado los premios correspondientes a la categoría "Producción Anual" de los premios del Japan Game Awards, que premia a las mejores producciones del año, y ha galardonado con el más prestigioso "Juego del Año" a "Splatoon" (Nintendo Co., Ltd.) .

Los ganadores del "Premio a la Excelencia", "Premio Especial", "Más Vendido", y "Premio Global - Producción Japonesa / Extranjera" son los siguientes títulos:

Japan Game Awards 2016. Ganadores de la categoría "Producción Anual"

Award	Title	Company	Platform
Grand Award	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
Award for excellence	DARK SOULS III	FromSoftware, Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST BUILDERS	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PS3 / PS Vita
	Fallout 4	Bethesda Softworks®	PS4 / Xbox One / PC
	METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN	Konami Digital Entertainment	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC
	Minecraft	Microsoft Japan Co., Ltd.	PS4 / PS3 / PS Vita / Xbox One / XB360 / iOS / Android OS / PC / Mac
	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	Super Mario Maker	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	The Witcher 3: Wild Hunt	Spike Chunsoft Co., Ltd.	PS4 / Xbox One
	YO-KAI WATCH Blasters	LEVEL-5 Inc.	3DS
Best Sales Award	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
Global Award Japanese Product	Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U	Nintendo Co., Ltd.	3DS / Wii U
Global Award Foreign Product	Call of Duty: Black Ops III	Activision/Treyarch	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: Nintendo3DS y 3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

Página oficial : <http://awards.cesa.or.jp/>

Logotipo y cucarda del premio: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp



¡El popular juego Splatoon recibió el "Juego del Año" 2016!

Splatoon (Nintendo Co., Ltd.) con reglas simples y claras, es un título que ha conquistado a jugadores de todas las edades con una historia profunda, gráficos de estilo único y enfrentamientos en grupos de a 4 a través de la red. Además, las constantes actualizaciones de nuevos escenarios y armamentos, como también los eventos dentro del juego, han contribuido a que se multiplique la diversión incluso después de su lanzamiento y que tenga un apoyo masivo por parte de los jugadores que opinan que simplemente es un juego genial y que lo juegan en familia. Un juego de disparos con un concepto totalmente nuevo y el gran apoyo de los jugadores han hecho que Splatoon reciba el premio "Juego del Año".



■ "MONSTER HUNTER CROSS" recibió dos premios "Mejor Vendido" y "Premio a la Excelencia"

El nuevo título de la saga de "MONSTER HUNTER", con un sistema innovador jamás utilizado antes.

La evolución en el estilo de acción y caza, ha atraído no solo a los fans de esta popular saga sino también ha ganado el apoyo de nuevos jugadores, ganando así el "Premio a la excelencia". Además, desde su lanzamiento del 28 de Noviembre de 2015 ha logrado vender más de 3.300.000 copias, por lo que también se ganó el "Premio al más vendido"



■ "Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U" recibió por segundo año consecutivo el "Premio Global" - Producción japonesa.

El año pasado este título ganó el "Premio global - Producción japonesa" debido a una nueva forma de jugar coordinando las características del hardware del 3DS y Wii U, y por el mismo motivo este año también recibió el apoyo sostenido de los fans alrededor del mundo e hizo que ganara por segundo año consecutivo el "Premio Global - Producción japonesa".



■ ¡La saga "Call of Duty" también recibió por segundo año consecutivo el "Premio Global - Producción Extranjera"!

La Saga "Call of Duty" que es indiscutiblemente popular en todo el mundo, nos presenta un nuevo título "Call of Duty: Black Ops III" con combates más dinámicos e incluye por primera vez el juego cooperativo entre jugadores para esta saga.

Con el gran apoyo de los fans alrededor del mundo, este año "Call of Duty" recibió el "Premio Global - Producción Extranjera" en forma consecutiva al "Call of Duty: Advanced Warfare" de la misma saga.



■ Este año, varios títulos populares también recibieron el "Premio a la Excelencia"

●The Witcher 3: Wild Hunt :

Con un escenario mucho más grande que su título anterior y un mundo de fantasía Oscura, una perfecta trama profunda y misiones secundarias variadas con decisiones que llevan a diferentes desenlaces, han hecho que los jugadores proclamen este juego como "El mejor Videojuego de mundo abierto" y también como un juego que cambió la historia del RPG.



●YO-KAI WATCH Blasters :

Se puede disfrutar al máximo de este título con las dos versiones, del Equipo del Gato Rojo y del Cuerpo del Perro Blanco, que pueden ser combinadas, también cuenta con Yo-kai de aparición exclusiva. Al jugar en línea, hasta 4 Yo-kai pueden cooperar para convertirse en un juego cooperativo entre jugadores donde cobra importancia la división de sus papeles para ayudarse mutuamente. Muchos niños entusiastas del juego opinan que es muy divertido jugar junto a sus amigos.

●METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN :

Dentro del escenario más grande de esta saga, los jugadores deben planear sus estrategias y actuar a voluntad en un ambiente cambiante como el clima y el paso del tiempo entre otras condiciones. Se puede sentir la tensión y la emoción de estar en una misión encubierta dentro de un escenario perfeccionado hasta el más mínimo detalle. Muchos fans afirmaron que este título es sin duda el mejor de esta saga lo cual hizo que gane este premio.

●Super Mario Maker :

Se puede disfrutar de una ruta construida libremente por uno mismo, moviendo bloques, enemigos y personajes como si se tratara de un grafiti.

Además, al conectar el Wii U al internet se puede publicar la ruta que uno construyó para que lo disfruten otros jugadores, al mismo tiempo se pueden descargar rutas hechas por otros usuarios. Diversión sin límites fue lo que hizo que este título ganara este premio.

●Minecraft :

La popularidad de este juego creció después de que varios jugadores publicaran videos de este juego, y se convirtió en un enorme movimiento en Wii U, Play Station 4 y teléfonos inteligentes, entre otras plataformas.

En el voto del público en general, muchísimos usuarios que incluían hasta niños de escuela primaria dieron su apoyo para que ganara este "Premio a la Excelencia" luego de obtener el año anterior el "Premio Especial – Categoría Producción Anual" del Japan Game Awards.

●Fallout 4 :

Sobrevivencia extrema en escala sin precedentes dentro de un mundo devastado por la guerra nuclear. Una aventura llena de suspenso donde el avance de la ruta depende completamente del jugador. Este título fue premiado el año pasado en la categoría de "División Futuro" y sin duda alguna no traicionó ninguna expectativa, al ser nombrada por sus fieles fans como "El mejor videojuego de mundo abierto" lo que hizo que recibiera este premio.

●DRAGON QUEST BUILDERS :

La aventura comienza en "Alefgard" escenario construido totalmente por bloques, donde se debe recuperar la luz de un mundo envuelto en tinieblas.

Todo lo que está a la vista es material para construir objetos y ciudades, y no solo los fans de esta popular saga sino también usuarios nuevos dieron el visto bueno a este título para que ganara este premio.

●DARK SOULS III :

Dentro de un mundo que está a punto de llegar a su fin, se puede sentir la emoción de un clásico juego RPG con la tensión de entrar a un calabozo, el miedo a encontrarse de repente con el enemigo, la alegría de descubrir algo nuevo, entre otros. También incluye un nuevo componente: "Maniobras de combate" que hará la aventura más emocionante con las acciones propias de cada armamento. Desde batallas con la espada que ponen los nervios de punta, los fans de este título afirman que es el mejor título de esta saga, lo cual hizo que ganara este premio.



Esta Asociación, a través del Japan Game Award continuaremos en el esfuerzo de transmitir la maravilla y la diversión del entretenimiento de videojuegos, y haremos que la industria del juego de Japón alcance nuevos niveles.

[Las fotos de la ceremonia de premiación se encuentran disponibles en el siguiente enlace]

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(Se necesita el ID de prensa y la contraseña; ID: tgs_press PASS: press_tgs)