



## 年度作品組 各得獎作品決定！



# 《Splatoon》(任天堂株式會社) 獲得首獎！

《MONSTER HUNTER CROSS》獲得最佳銷售獎和優秀獎！  
《Super Smash Bros.》和《Call of Duty》系列也  
連續2年獲得全球獎！

一般社團法人電腦娛樂協會

「2016日本遊戲大獎 (JGA2016)」(主辦單位：一般社團法人電腦娛樂協會，簡稱：CESA，會長：岡村秀樹)，發表選擇適合該年作品的「日本遊戲大獎 年度作品獎」的各得獎作品，Splatoon [任天堂株式會社] 獲得最榮譽的「首獎」。

此外，「優秀獎」、「特別獎」、「最佳銷售獎」、「全球獎 日本作品組・國外作品組」的各得獎作品如下：

## 「2016日本遊戲大獎 年度作品組」各得獎作品一覽表

(各得獎作品：依50音排序)

Award	Title	Company	Platform
<b>Grand Award</b>	<b>Splatoon</b>	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
Award for excellence	DARK SOULS III	FromSoftware, Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST BUILDERS	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PS3 / PS Vita
	Fallout 4	Bethesda Softworks®	PS4 / Xbox One / PC
	METAL GEAR SOLID V : THE PHANTOM PAIN	Konami Digital Entertainment	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC
	Minecraft	Microsoft Japan Co., Ltd.	PS4 / PS3 / PS Vita / Xbox One / XB360 / iOS / Android OS / PC / Mac
	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	Super Mario Maker	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	The Witcher 3: Wild Hunt	Spike Chunsoft Co., Ltd.	PS4 / Xbox One
YO-KAI WATCH Blasters	LEVEL-5 Inc.	3DS	
Best Sales Award	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
Global Award Japanese Product	Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U	Nintendo Co., Ltd.	3DS / Wii U
Global Award Foreign Product	Call of Duty: Black Ops III	Activision/Treyarch	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: Nintendo 3DS及3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

## 2016年度的首獎頒發給獲得壓倒性支持的Splatoon！

任天堂株式會社的《Splatoon》，規則簡單明瞭，遊戲性富有深度，圖畫以POP的獨特世界感妝點，而且具有4對4的網路對戰的趣味性等，是一部不分世代，令許多玩家陷入瘋狂的作品。此外，透過持續更新，新增裝備和舞台，以及遊戲內的活動等，上市後倍增的樂趣，獲得許多迴響，像是「全家人都迷上了」、「樂趣無窮」。

作為全新的射擊遊戲，引發風潮，獲得許多玩家壓倒性的支持，因此榮獲2016日本遊戲大獎 年度作品組的首獎。



## ■《MONSTER HUNTER CROSS》獲得「最佳銷售獎」和「優秀獎」！

採用前所未有的新主軸系統的「MONSTER HUNTER」系列最新作品。進化的動作和狩獵型態，獲得系列粉絲及新粉絲的廣大支持，獲得了優秀獎。此外，亦創下了評選期間內販售數量最多的記錄。自從2015年11月28日上市以來，截至今年6月底的累計販售數量為330萬片，亦獲得了最佳銷售獎。



## ■《Super Smash Bros. for Nintendo 3DS/Wii U》連續2年獲得「全球獎日本作品組」！

去年獲得「全球獎日本作品組」的本作品，透過和3DS及Wii U合作所產生的新玩法，以及活用各個硬體特性的新要素，今年度也令全世界的粉絲享樂，在國外市場繼續獲得許多使用者的高度支持，獲得高度評價，連續 2年獲得了「全球獎日本作品組」。



## ■《Call of Duty》系列也連續2年獲得「全球獎國外作品組」！

在全世界深受喜愛的《Call of Duty》系列。最新作品《Call of Duty: Black Ops III》展現新的魅力，像是前所未有的不間斷迅速戰鬥、系列中首見的並肩作戰等。獲得全世界粉絲的熱情支持，繼去年的《決勝時刻：先進戰爭》之後，今年度也獲得了「全球獎國外作品組」。



## ■今年度熱門作品也陸續獲得「優秀獎」！

### ●《The Witcher 3: Wild Hunt》：

遠勝前作的遼闊疆域，以及暗黑奇幻的世界觀。出色且有深度的劇情，以及透過選擇展開各種劇情和迎向結局的附帶任務。其壓倒性的設計用心、深度遊玩要素，令許多粉絲大呼「它是開放世界遊戲的頂級傑作！」、「它改變了RPG的歷史」等，廣受熱情的支持而得獎。



● **《YO-KAI WATCH Blasters》：**

赤貓團、白犬隊這2個版本各自充滿趣味要素和連動要素，而且還會出現限定妖怪。最多4隻妖怪合作，挑戰巨大魔王妖怪的線上並肩作戰中，職責分配、屬性、互助很重要。激烈的多人遊戲，令許多孩子說：「能夠和朋友一起玩，很有趣！」

● **《METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN》：**

以系列中最大的廣大舞台為背景，玩家在時間經過和天候變化等不斷改變的狀況中，自行思考戰略，自由地潛入。在徹底精心打造細節的舞台展開隱形任務的緊張感和成就感，獲得熱情的迴響，令許多粉絲大呼「集系列之大成的頂級傑作！」，因而得獎。

● **《Super Mario Maker》：**

能夠以塗鴉的感覺，自由配置磚塊和敵人角色，享受打造自行思考的夢幻關卡的樂趣。而且能夠將Wii U連結網路，發佈製作的關卡讓大家玩，或者下載全世界的使用者製作的關卡玩。無限拓展的樂趣獲得許多使用者支持而得獎。。

● **《Minecraft》：**

許多使用者上傳的遊玩影片使其一夕爆紅，而且在Wii U、PS 4、智慧型手機等各種平台提供，引發風潮。一般投票中，深受小學生等眾多使用者的支持，繼去年的「日本遊戲大獎 年度作品組 特別獎」之後，獲得了本年度的「優秀獎」。

● **《Fallout 4》：**

以核子戰爭後荒蕪的世界為背景，以前所未有的規模描繪的終極生存戰。故事劇情依照玩家的意思進展，自由度高，彷彿置身於充滿緊張感的冒險之中。作為去年度的未來組得獎作品，完美地回應粉絲的期待，獲得熱情的支持，令粉絲大呼「史上最棒的開放世界RPG」而得獎。

● **《DRAGON QUEST BUILDERS》：**

以由無數的方塊所構成的「阿雷夫加爾德」為舞台，為了替被黑暗覆蓋的世界拾回光明而展開冒險。將看到的所有物品作為材料，隨心所欲地創造道具和城市，編織故事的樂趣，廣受之前的系列粉絲和玩本作而第一次接觸勇者鬥惡龍的使用者支持，因而得獎。

● **《DARK SOULS III》：**

以逐漸毀滅的末日世界為背景，探索地下宮的緊張感、遭遇敵人時的恐懼，以及新發現帶來的喜悅等，具有RPG帶給玩家的基本樂趣和高度成就感。而透過新要素「戰技」，產生武器固有的各種動作、令人掌心冒汗的刀劍戰鬥，令熱情的粉絲大呼「系列中的頂級傑作」而得獎。



本協會今後也會透過日本遊戲大獎，向更多人傳達電腦娛樂具有的樂趣、美好，希望對日本的遊戲產業發展有所貢獻。

【頒獎儀式的照片公開於下列下載網站】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(須輸入記者用的ID和密碼。 ID: tgs\_press PASS: press\_tgs )