



年度作品部门 各奖项公布！



《Splatoon》（任天堂株式会社） 荣获大奖！

《MONSTER HUNTER CROSS》同时荣获最畅销奖与优秀奖！
《Super Smash Bros.》与
《Call of Duty: Black Ops III》系列
也连续两年荣获全球奖！

一般社団法人计算机娱乐协会

“日本游戏大奖 2016（JGA2016）”（主办：一般社団法人计算机娱乐协会，简称：CESA，会长：冈村秀树）公布了“日本游戏大奖 年度作品部门”各奖项获奖结果，获奖作品均代表了过去一年游戏业界的卓越水准，其中《Splatoon》（任天堂株式会社）荣获最高荣誉大奖。

此外，“优秀奖”、“特别奖”、“最佳销售奖”、“全球奖（日本作品部门 / 海外作品部门）”等各奖项结果如下。

“日本游戏大奖2016 年度作品部门”各奖项一览

(各奖项按片假名50音排序)

获奖	游戏名称	公司名称	平台
大奖	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
优秀奖	The Witcher 3: Wild Hunt	Spike Chunsoft Co., Ltd.	PS4 / Xbox One
	Super Mario Maker	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	Splatoon	Nintendo Co., Ltd.	Wii U
	DARK SOULS III	FromSoftware, Inc.	PS4 / Xbox One / PC
	DRAGON QUEST BUILDERS	SQUARE ENIX CO., LTD.	PS4 / PS3 / PS Vita
	Pokémon Omega Ruby and Pokémon Alpha Sapphire	The Pokémon Company	3DS
	Fallout 4	Bethesda Softworks®	PS4 / Xbox One / PC
	Minecraft	Microsoft Japan Co., Ltd.	PS4 / PS3 / PS Vita / Xbox One / XB360 / iOS / Android OS / PC / Mac
	METAL GEAR SOLID V: THE PHANTOM PAIN	Konami Digital Entertainment	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC
	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
	YO-KAI WATCH Blasters	LEVEL-5 Inc.	3DS
最佳销售奖	MONSTER HUNTER CROSS	CAPCOM CO., LTD.	3DS
全球奖 日本作品部门	Super Smash Bros. for Nintendo 3DS / Wii U	Nintendo Co., Ltd.	3DS / Wii U
全球奖 海外作品部门	Call of Duty: Black Ops III	Activision/Treyarch	PS4 / PS3 / Xbox One / XB360 / PC

※PS4: PlayStation®4 / PS3: PlayStation®3 / 3DS: 任天堂3DS及3DS LL / XB360: Xbox 360® / PC: Windows®

官方网站: <http://awards.cesa.or.jp/> LOGO及获奖标志: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

【日本游戏大奖相关咨询方式】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:

Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp

《Splatoon》以绝对性优势荣获2016年度大奖！

任天堂株式会社《Splatoon》以其简单明了的规则，极高的游戏性，独特的世界观与五彩缤纷的画面以及4对4网络对战的游戏方式，令各年龄层的玩家为之疯狂。此外，本作通过不断升级，持续追加新装备新舞台，举行多种游戏内活动，发售之后亦能乐趣倍增。许多玩家纷纷表示“全家人都是这款游戏的粉丝”、“这是最有趣的游戏”。

作为一款射击游戏类的全新作品，它掀起了一股游戏热潮，获得了众多玩家的绝对支持，因此当之无愧地荣获了日本游戏大奖2016年度作品部门大奖。



■《MONSTER HUNTER CROSS》同时荣获“最畅销奖”与“优秀奖”！

这款《MONSTER HUNTER》系列最新作品采用了未曾尝试过的新系统。进一步升级的动作场景以及狩猎方式不仅获得了这一系列老粉丝的追捧，同时也获得了诸多新粉丝的支持，因此本作荣获了“优秀奖”。此外，本作还创造了对象期间内最高销量记录。自2015年11月28日发售以来，截至今年6月末为止，本作累积销量330万套，因此同时荣获“最畅销奖”。



■《Super Smash Bros. for Nintendo 3DS/Wii U》连续两年荣获“全球奖(日本作品部门)”！

本作去年已荣获“全球奖日本作品部门”，今年与3DS以及Wii U合作，推出了全新的游戏方式，并利用各自的硬件特性创造了全新元素，让全世界的游戏粉丝们继续享受其中乐趣。本作在海外市场一如既往地获得了众多玩家的高度支持，因此连续两年荣获了“全球奖（日本作品部门）”。



■《Call of Duty》系列同样连续两年荣获“全球奖（海外作品部门）”！

《Call of Duty》系列在全世界拥有压倒性人气。最新作品《Call of Duty: Black Ops III》带来了前所未有的无缝、快速的战斗体验，同时在该系列中首次尝试了多人合作的玩法，向玩家展现了其全新魅力。

本作获得了世界各地粉丝的高度支持，在继去年《Call of Duty: Advanced Warfare》之后，本年度再次荣获了“全球奖（海外作品部门）”。



■本年度的人气作品相继荣获“优秀奖”！

●《The Witcher 3: Wild Hunt》

本作展示了比前作更为壮阔的场景与黑暗奇幻的世界观。故事情节独特且极富深意，通过不同的选择可体验不同的游戏剧情与结果。其精心细致的制作以及极富游戏性的元素让众多粉丝感叹这是“开放世界的最高杰作”、“改变了RPG的历史”。本作因此获得玩家的疯狂支持，获此殊荣。



● 《YO-KAI WATCH Blasters》

本作带来了赤猫团与白犬队两个版本不同的游戏体验及联动要素，同时还有限定妖怪亮相。本作中最多可使用4个妖怪进行合作，共同在线挑战巨型BOSS妖怪，这种玩法使得任务分担、属性以及配合愈加重要。惊心动魄的多人游戏，令许多孩子们感到“和朋友一起玩游戏非常开心”！

● 《METAL GEAR SOLID V:THE PHANTOM PAIN》

本作为玩家呈现了系列游戏最为广阔的游戏舞台，玩家需要时刻变化的天气与环境之中自行思考战略，自由潜入敌方阵地。游戏舞台刻画得十分精细，秘密任务所带来的紧张感与成就感让众多粉丝纷纷表示这是“系列游戏的集大成之作，最高杰作”。本作因此荣获“优秀奖”。

● 《Super Mario Maker》

本作中，玩家可通过类似涂鸦的方式自由设置布局与敌方角色，制作自己构思的梦想路线并享受其中。此外，Wii U联网之后，玩家可将自己制作的游戏路线上传，与其他玩家一同分享，同时也可下载并享受其他玩家制作的游戏路线。无穷无尽的乐趣令本作获得了广大玩家的支持，获此殊荣。

● 《Minecraft》

众多玩家上传的游戏视频使该游戏瞬间获得极高人气，Wii U、PS4、智能手机等多平台展开更为本作掀起了一大热潮。在一般投票中，获得了以小学生为主的众多玩家支持，在继去年“日本游戏大奖 年度作品部门 特别奖”之后，本年度荣获“优秀奖”。

● 《Fallout 4》

本作以核战争后的荒废世界为舞台，描绘出前无古人宏大规模的终极生存游戏。本作极富自由性，玩家可根据自己的游玩方式决定故事进程，让人身临其境全心投入到这扣人心弦的冒险之中。本作去年荣获了未来部门奖，今年更是被众多铁杆粉丝称为“史上最佳开放世界RPG”，不负众望荣获“优秀奖”。

● 《DRAGON QUEST BUILDERS》

本作以无数方块构成的阿雷夫加德为舞台，玩家为了黑暗世界夺回光明而展开冒险。游戏中可见的所有物品均可作为材料，自由地制作道具，构建城镇，编织属于自己的故事。它所带来的乐趣俘获了众多忠实的系列游戏粉丝以及首次接触勇者斗恶龙的新玩家，因此获得该项殊荣。

● 《DARK SOULS III》

本作以即将走向毁灭的世界为舞台，通过探索迷宫的紧张感、与敌人遭遇的恐怖感以及全新发现的喜悦，为玩家呈现了RPG游戏的最根本的乐趣与成就感。此外，全新战技系统衍生出各式武器的独特战斗方式，惊心动魄的刀光剑影让铁杆粉丝赞叹其为“系列最佳杰作”，因此荣获该奖。



本协会今后也将通过日本游戏大奖，不断将计算机娱乐的乐趣及精髓传达给各位玩家，从而为日本游戏产业发展做出卓越贡献。

【颁奖仪式照片将在以下网址公开】

URL : <https://www.filey.jp/tgs/>

(需输入新闻发布用ID与密码。 ID: tgs_press PASS: press_tgs)