



〈Material para la prensa〉

30 de Septiembre de 2016

“Premio del Ministerio de Economía, Comercio e Industria”

Equipo del Proyecto DRAGON QUEST 30° Aniversario

(SQUARE ENIX CO., LTD.)

Computer Entertainment Supplier's Association

Japan Game Awards 2016 (JGA 2016) organizada por la Computer Entertainment Supplier's Association (CESA; Presidente Hideki Okamura) **ha seleccionado al Equipo del Proyecto DRAGON QUEST 30° Aniversario (SQUARE ENIX CO., LTD.) como ganador del premio del “Ministerio de Economía, Comercio e Industria” del Japan Game Awards 2016.**

La ceremonia de premiación fue llevada a cabo hoy en el TOKYO GAME SHOW 2016 y un certificado fue otorgado por el Ministro de Economía, Comercio e Industria.

**Motivo del premio:**

Además de producir títulos de juegos en diversas plataformas como en consolas domésticas de juegos, teléfonos inteligentes, etc., realizaron eventos con participación de los usuarios, exposiciones, shows de entretenimiento en vivo en estadios, todos para la conmemoración del 30° Aniversario. A su vez, desarrollaron diversos proyectos integrales en base a los juegos en un formato y envergadura inédita, en colaboración con otras industrias y actividades relacionadas.

Este premio ha sido otorgado considerando que en el área de los negocios y no solamente de los juegos, este proyecto ha traído un impacto económico positivo y también ha contribuido enormemente en su desarrollo.

El premio “Ministerio de Economía, Comercio e Industria” de los premios del Japan Game Awards es otorgado al grupo o persona que haya contribuido al desarrollo y crecimiento de la producción de entretenimiento digital de Japón, teniendo en cuenta el éxito de las obras elaboradas y publicadas en años recientes. Este premio fue creado en el año 2008. El jurado del Japan Game Awards escogió al ganador después de un proceso selectivo muy riguroso.

(Ganadores de años anteriores)

- 2015 : **Mr. Masahiro Sakurai** (Presidente de Sora Ltd.)
- 2014: **Mr. Akihiro Hino** (Presidente y CEO, LEVEL-5 Inc.)
- 2013: **“Puzzle & Dragons” Development Team** (GungHo Online Entertainment, Inc.)
- 2012: **The Nintendo 3DS Development Team** (Nintendo Co., Ltd.)
- 2011: **Mr. Tsunekazu Ishihara** (Presidente Director Representante de Pokémon Company)
- 2010: **Mr. Yuji Horii** (Game Designer)
- 2009: **The “Monster Hunter” Development Team** (CAPCOM Co., Ltd.)
- 2008: **Mr. Shigeru Miyamoto** (Nintendo Co., Ltd.)

Las fotos de la premiación se encuentran en:

URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs_press / PASS: press_tgs)Página oficial : <http://awards.cesa.or.jp/>Logotipo y cucarda del premio: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

■For inquiries from the press: TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: tgs2016press@w-az.co.jp