



## 경제산업장관상

# DRAGON QUEST 30 주년 프로젝트팀 (SQUARE ENIX CO., LTD.)

일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회

‘일본게임대상 2016(Japan Game Awards 2016)’(주최: 일반사단법인 컴퓨터 엔터테인먼트 협회, 약칭: CESA, 회장: 오카무라 히데키)은 DRAGON QUEST 30 주년 프로젝트팀(SQUARE ENIX CO., LTD.)을 ‘일본게임대상 2016 경제산업장관상’으로 결정하였습니다.

오늘 도쿄 게임쇼 2016(회장: 마쿠하리 멧세) 내에서 발표 수상식을 거행하고 동 팀에게 상장을 수여하였습니다.



### 【수상 이유】

가정용 게임, 스마트폰 등 다양한 플랫폼에서 게임타이틀을 발매하면서 30 주년을 기념해 사용자 참가형 이벤트, 전람회, 아리나 규모의 라이브형 엔터테인먼트 등도 개최. 그 외에도 타업종과의 콜라보 등 지금까지 없었던 규모와 형태로 게임을 기점으로 다양한 프로그램을 복합적으로 전개.

비즈니스 영역을 게임 비즈니스 외 다양한 분야, 업종에까지 경제효과를 파급하는 등 발전에 크게 공헌한 점이 평가되어 수상하게 되었습니다.

‘일본게임대상 경제산업장관상’은 최근에 제작 발표된 작품의 실적을 참고해 일본 컴퓨터 엔터테인먼트 소프트웨어 산업의 성장과 발전에 기여하고 많은 공헌을 한 인물이나 단체를 표창하는 유일한 상으로 경제산업성 후원으로 2008 년에 설립되었습니다. 심사는 일본게임대상 심사위원회에서 엄격한 심사를 거쳐 결정합니다.

### 【경제산업장관상 역대수상자】

- 2015년 : 사쿠라이 마사히로 씨(유한회사 소라 대표)
- 2014년 : 히노 아키히로 씨(주식회사 LEVEL-5 대표이사사장/CEO)
- 2013년 : 퍼즐&드래곤 개발팀(경호 온라인 엔터테인먼트 주식회사)
- 2012년 : 닌텐도 3DS 개발팀(닌텐도 주식회사)
- 2011년 : 이시하라 쓰네가즈 씨(주식회사 포켓몬 대표이사사장)
- 2010년 : 호리이 유지 씨(게임 디자이너)
- 2009년 : 몬스터헌터 개발팀(주식회사 캡콤)
- 2008년 : 미야모토 시게루 씨(닌텐도 주식회사)

수상식 동영상은 우측의 사이트에서도 공개합니다. URL: <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs\_press / PASS: press\_tgs)

공식 사이트: <http://awards.cesa.or.jp/> 로고 및 수상 마크: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>

### 【일본게임대상에 관한 문의처】

TOKYO GAME SHOW Management Office Press Room:  
Fax: +81-3-5575-3222 / e-mail: [tgs2016press@w-az.co.jp](mailto:tgs2016press@w-az.co.jp)