



Premio del Ministro dell'Economia, Commercio e Industria

**Team del progetto per il Trentesimo
anniversario di DRAGON QUEST
(SQUARE ENIX CO., LTD.)**

Computer Entertainment Supplier's Association

Japan Game Awards 2016 (JGA 2016), organizzato dal Computer Entertainment Supplier's Association (CESA, Presidente: Okamura Kazuki), ha assegnato il Premio del Ministro dell'Economia Commercio e Industria al team del progetto per il trentesimo anniversario di DRAGON QUEST (SQUARE ENIX CO., LTD.).

La cerimonia di assegnazione del premio si è tenuta oggi nell'ambito di TOKYO GAME SHOW 2016 presso Makuhari Messe.

**[Motivi della scelta del vincitore]**

Il videogioco non solo è stato pensato e sviluppato per essere supportato su diverse piattaforme come console, smartphone, ecc., ma in occasione del suo trentesimo anniversario sono stati organizzati molti eventi pensati appositamente per i giocatori appassionati dei giochi virtuali. Eventi come mostre, performance reali e dimostrazioni sono state organizzate in vari luoghi con lo scopo di far conoscere al meglio i numerosi programmi e nuovi giochi tra la popolazione. Inoltre, DRAGON QUEST non si è limitato ad essere un semplice videogioco, ma è stato sviluppato in maniera complessa, attraverso iniziative variegata e su larga scala, con speciali collaborazioni con varie industrie inerenti in varie campi della realtà virtuale.

Il premio, inoltre, è stato assegnato in virtù dell'enorme contributo che questo videogioco ha dato allo sviluppo del settore videoludico, e soprattutto riguardo il suo impatto economico che ha superato i confini prevedibili dell'industria dei videogiochi, investendo numerosi campi e settoriali a livello mondiale.

Il Premio del Ministro dell'Economia, Commercio e Industria è stato istituito nel 2008, con l'appoggio del Ministro dell'Economia, Commercio e Industria ed è l'unico premio che dà un riconoscimento a quegli individui o quei gruppi che hanno contribuito enormemente alla crescita e allo sviluppo dell'industria giapponese dei software di intrattenimento per computer. Il premio viene assegnato in base ai risultati concreti ottenuti dai videogiochi pubblicati negli ultimi anni. La giuria del Japan Game Awards seleziona scrupolosamente i candidati al premio.

Vincitori delle edizioni passate del premio del Ministro dell'Economia Commercio e Industria

- 2015: Sakurai Masahiro (Presidente Sora, Ltd.)
- 2014: Hino Akihiro (Presidente e CEO, LEVEL-5 Inc.)
- 2013: Team di sviluppo di "Puzzle & Dragons" (GungHo Online Entertainment, Inc.)
- 2012: Team di sviluppo di Nintendo 3DS (Nintendo Co., Ltd.)
- 2011: Ishihara Tsunekazu (Presidente di The Pokémon Company)
- 2010: Horii Yuji (Game Designer)
- 2009: Team di sviluppo di "MONSTER HUNTER" (CAPCOM Co., Ltd.)
- 2008: Miyamoto Shigeru (Nintendo Co., Ltd.)

* Le immagini della cerimonia di premiazione sono disponibili anche al seguente link <https://www.filey.jp/tgs/> (ID: tgs_press / PASS: press_tgs)
Sito ufficiale: <http://awards.cesa.or.jp/> Logo: <http://awards.cesa.or.jp/overview/index.html>